

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Tabel Nilai Siswa	4
Tabel 3.1	Instrumen Analisis Kebutuhan Guru.....	34
Tabel 3.2	Pedoman Skor	34
Tabel 3.3	Kisi-Kisi Instrumen Ahli Media.....	34
Tabel 3.4	Kisi-Kisi Ahli Desain Media.....	34
Tabel 3.5	Kisi-Kisi Kuesioner Praktisi Penndidik (Guru)	35
Tabel 3.6	Kisi-Kisi Respon Peserta Didik	35
Tabel 3.7	Kisi-Kisi <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i>	36
Tabel 3.8	Pedoman Skala <i>Likert</i>	37
Tabel 3.9	Klasifikasi Hasil Media	38
Tabel 3.10	Klasifikasi Penilaian Media	38
Tabel 3.11	Kategori Praktikalitas Media	39
Tabel 3.12	Indeks Korelasi.....	41
Tabel 4.1	Wawancara Guru.....	43
Tabel 4.2	Draf Media Pembelajaran Game Interaktif Berbantuan <i>Wordwall</i>	47
Tabel 4.3	Penilaian Ahli Desain.....	49
Tabel 4.4	Penilaian Validasi Materi	52
Tabel 4.5	Hasil Uji Validasi Tes	54
Tabel 4.6	Validasi Oleh Praktisi Pendidikan.....	56
Tabel 4.7	Uji Coba Perorangan	58
Tabel 4.8	Uji Coba Kelompok Kecil.....	60
Tabel 4.9	Uji Coba Kelompok Besar	61
Tabel 4.10	Nilai <i>Pretest</i>	63
Tabel 4.11	Nilai <i>Posttes</i>	64
Tabel 4.12	Hasil Nilai <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	65
Tabel 4.13	Persentase Hasil Nilai Tuntas Pada Uji Coba Lapangan.....	66
Tabel 4.14	Distribusi Frekuensi	67
Tabel 4.15	Rekapitulasi Hasil Validasi Media Pembelajaran Game Interaktif.....	68
Tabel 4.16	Rekapitulasi Hasil Kepraktisan	69
Tabel 4.17	Rekapitulasi Persentase pada <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	69