

DAFTAR PUSTAKA

- Amir Hamzah. 2019. *Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development..* Malang: Literasi Nusantara Abadi
- Amri, Sofan. (2013). *Strategi dan Disain Pengembangan Sistem Pembelajaran.* Jakarta : Prestasi Pustaka Karya.
- Andrasari, Nurani Ani. 2022. “Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Kinemaster Bagi Guru Sd.” *Jurnal Kajian Pendidikan Dasar* 7(1):36–44.
- Anggraini, Y. P., Maimunah., & Nahor M. H. (2022). Validitas dan Praktikalitas Perangkat Pembelajaran Berbasis Discovery Learning Bagi Siswa Kelas VIII SMP pada Materi Lingkungan. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 6(3), 2391-2404.
- Arief S. Sadiman, dkk. 2009. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya.* Jakarta: Rajawali Press.
- Buchari, M., Sentinowo, S., & Lantang, O. (2015). Rancang Bangun Video Animasi 3 Dimensi Untuk Mekanisme Pengujian Kendaraan. *E-Journal Teknik Informatika*, 6(1), 1–6.
<https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/informatika/article/view/9964/9550>
- Daryanto, (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*, Yogyakarta: Gava Media.
- Kemp dan Dayton. (1985:28). dalam kutipan Arsyad (2002) *Media Pembelajaran.* Jakarta: PTRaja Garfindo Perasada.
- Levie, W. H. and Lentz, R.. 1982. Effects of text illustrations: a review of research. *Educational Communication and Technology Journal*, 30: 195- 232.
- Muhajir, F. F., Tjahjono, B., &(2022). Desain Pengembangan Bahan Ajar Digital Berbantuan Aplikasi Animaker Pada Mata Kuliah Pendidikan TIK (Teknologi Informasi dan Komunikasi). *JTKSI (Jurnal Teknologi)*
- Prakoso, R. H., Suhandi, A., & Noviyanti, S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Menggunakan Smart App Creator pada Subtema Jenis-Jenis Pekerjaan Kelas IV Sekolah Dasar.* Universitas Jambi.
- Purwanto, Joko. 2011. *Penggunaan Video Sebagai Media Pembelajaran.*
- Simanjuntak, W. F. M. (2022). *Pengembangan Media Berbasis Interaktif Menggunakan Animaker Pada Tema 7 Subtema 2 Indahnya Keberagaman Budaya Negeriku Kelas IV SDN 104203 Bandar Khalipah TA2021/2022* (Doctoral dissertation, Universitas Negeri Medan).

Sugiyono, 2013, *Metodelogi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. (Bandung: ALFABETA)

Sugiyono.(2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*.Bandung, Alfabeta,C

Sukarini, Komang, and Ida Bagus Surya Manuaba. 2021. “Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Daring Pada Mata Pelajaran IPA Kelas VI Sekolah Dasar.” *Jurnal Edutech Undiksha* 9(1):48–56. doi: 10.23887/jeu.v9i1.32347.

Sun, Haji. 2015.*Pembelajaran Tematik Yang Ideal di Sd/Mi*. 3(1).

Wuryanti, Umi, and Badrun Kartowagiran. 2016. “Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar.” *Jurnal Pendidikan Karakter* 7(2):232–45. doi: 10.21831/jpk.v6i2.12055.

Yunika, Elza, Tuti Iriani, and Rosmawita Saleh. 2020. “Pengembangan Media Video Tutorial Berbasis Animasi Menggunakan 4D Untuk Mata Kuliah Praktik Batu Beton.” *SNITT-Politeknik Negeri Balikpapan* 299–306.

