

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan media *audio visual* berbasis aplikasi *smart apps creator* pada Tema 8 Subtema 2 Pembelajaran 1 di kelas V SDN 101765 Bandar Setia T.A 2023/2024 telah selesai dilakukan sesuai dengan tahapan dan langkah dari metode penelitian dan pengembangan. Penelitian dan pengembangan ini telah menghasilkan sebuah produk berupa media pembelajaran dengan bentuk *audio visual* berbasis aplikasi *smart apps creator* dengan model ADDIE pada tema 8 subtema 2 pembelajaran 1 T.A 2023/2024. Adapun kesimpulan yang dapat ditarik dari penelitian yang telah dilakukan yaitu :

1. Tingkat kelayakan pada media menggunakan *smart apps creator* ditentukan oleh penilaian yang dilakukan oleh dosen ahli materi dan ahli media. Ahli materi memberikan skor dengan nilai total 84 dengan persentasi 84% masuk dalam kategori **“Sangat Layak”**. Sedangkan ahli media memberikan skor total 90 dengan persentasi 90% dan masuk dalam kategori **“Sangat Layak”**.
2. Tingkat kepraktisan media *audio visual* berbasis aplikasi *smart apps creator* dapat dinilai oleh ahli praktisi pendidikan (guru) kelas V SDN 101765 Bandar Setia T.A 2023/2024. Total nilai yang diperoleh peneliti saat uji praktikalitas yaitu sebesar 90 dengan persentasi 90% masuk kedalam kategori **“Sangat Praktis”**.
3. Tingkat keefektifan media *audio visual* berbasis aplikasi *smart apps creator* diperoleh pada uji *pre-test* dan *post-test* yang dilakukan oleh peserta didik. Dari hasil *pre-test* menunjukkan keefektifan 55,21% dengan kriteria

“**Kurang Efektif**”, sedangkan hasil uji *post-test* menunjukkan efektifitas mencapai 83% dengan kriteria “**Sangat Efektif**”. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media *audio visual* berbasis aplikasi *smart apps creator* yang dikembangkan sangat efektif dalam meningkatkan hasil belajar siswa.

5.2 Saran

Adapun saran yang ingin disampaikan oleh peneliti berdasarkan penelitian yang telah dilakukan yaitu :

1. Bagi sekolah, pemanfaatan media *audio visual* berbasis aplikasi *smartapps creator* yang telah dikembangkan dalam pembelajaran perlu diingatkan untuk lebih memberikan fasilitas yang memadai untuk mendukung proses pembelajaran.
2. Bagi pendidik, media *audio visual* berbasis aplikasi *smart apps creator* dapat dipergunakan guru dalam proses pembelajaran.
3. Bagi peserta didik, diharapkan peserta didik dapat lebih memahami materi pada tema 8 subtema 2 pembelajaran 1 dikelas V Bandar Setia T.A 2023/2024 dengan berbantuan media *audio visual* berbasis aplikasi *smart apps creator*.
4. Bagi peneliti lainnya, diharapkan peneliti lainnya dapat menjadikan media *audio visual* berbasis aplikasi *smart apps creator* menjadi referensi dalam mengembangkan bahan ajar lainnya untuk lebih membuat suasana pembelajaran di dalam kelas menjadi lebih menarik lagi.