

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Nilai Ulangan Harian Kelas II.....	4
Tabel 2. 1	Kompetensi Inti.....	35
Tabel 2.2	Kompetensi Dasar dan Indikator.....	35
Tabel 3.1	Kisi-kisi Instrumen Wawancara.....	48
Tabel 3.2	Instrumen Wawancara.....	48
Tabel 3.3	Kisi-kisi Angket Validasi Materi Media	49
Tabel 3.4	Kisi-kisi Angket Validasi Ahli Desain Media.....	49
Tabel 3.5	Kisi-kisi Angket Respon Guru	50
Tabel 3.6	Kisi-kisi Angket Respon Peserta didik.....	50
Tabel 3.7	Kisi-kisi Instrumen <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	51
Tabel 3.8	Skala <i>Likert</i>	51
Tabel 3.9	Klasifikasi Kelayakan Video Animasi	52
Tabel 3.10	Klasifikasi Kepraktisan Video Animasi.....	53
Tabel 3.11	Klasifikasi Keefektifan Video Animasi	54
Tabel 3.12	Klasifikasi Nilai Reliabilitas Butir Soal	56
Tabel 3.13	Jadwal Penelitian.....	57
Tabel 4.1	Kompetensi Dasar dan Indikator Tema 3.....	59
Tabel 4.2	<i>Storyboard</i> Pengembangan Video Animasi	62
Tabel 4.3	Tahapan Perancangan Video Interaktif Menggunakan Aplikasi <i>Benime</i> <i>Whiteboard Animation</i>	63
Tabel 4.4	Tahapan Pengembangan Video Interaktif Menggunakan Aplikasi <i>Benime</i> <i>Whiteboard Animation</i>	66
Tabel 4.5	Hasil Data Validasi Instrumen Penelitian	72
Tabel 4.6	Hasil Data Validitas Materi	73
Tabel 4.7	Hasil Data Validitas Desain Media	73
Tabel 4.8	Rekapitulasi Hasil Validitas Soal.....	74
Tabel 4.9	Hasil Uji Reliabilitas Soal	76
Tabel 4.10	Hasil Uji Taraf Kesukaran Tes.....	77
Tabel 4.11	Hasil Uji Daya Beda Tes.....	78

Tabel 4.12 Hasil Data Praktikalitas Media	79
Tabel 4.13 Hasil Data Respon Peserta Didik.....	80
Tabel 4.16 Hasil <i>Pre-test</i> Peserta Didik.....	81
Tabel 4.16 Hasil <i>Post-test</i> Peserta Didik	81
Tabel 4.16 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	81
Tabel 4.17 Hasil Data Rekapitulasi <i>N-Gain</i>	83



THE
Character Building
 UNIVERSITY