

LITERATURVERZEICHNIS

- Adinda, Rizki Fitri. (2019). *Die Erstellung Eines Comics Als Arbeitsblaetter Zum Thema Essen Und Trinken Fuer Sma Klasse Xi*. Digital Repository, Medan: Universitas Negeri Medan. <http://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/38323>
- Aggleton. (2019). *Defining digital comics: a British Library perspective*. Journal Of Graphic Novels And Comics, Edisi July, pp. 1-18. <https://www.tandfonline.com/doi/epub/10.1080/21504857.2018.1503189?needAccess=true&role=button>
- Alti, Rahmi Mudia; Anasi, Putri Tipa; Silalahi, Dumaris E, et al., (2022). *Media Pembelajaran*. Padang: PT. Global. Eksekutif Teknologi. <https://books.google.co.id/books?id=UsxuEAAAQBAJ&lpg=PP3&ots=1X8IgCkus7&dq=Media%20Pembelajaran%20alti&hl=id&pg=PP1#v=onepage&q=Media%20Pembelajaran%20alti&f=false>
- Febriana, Nurinda & Ari Pujosusanto. (2023). *Pengembangan Latihan Soal Keterampilan Membaca Bahasa Jerman Kelas Xi Sma Semester Ii Di Media Blooket*. Jurnal Laterne: Surabaya, hh. 1-6. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/laterne/article/view/55525>
- Gailberger, Steffen; Willenberg, Heiner. (2008). *Unterricht und Kompetenzerwerb in Deutsch und Englisch*. BELTZ. Germany: Deutsches Institut für Internationale Pädagogische Forschung. <https://nbn-resolving.org/urn:nbn:de:0111-opus-35056>
- Glaboniat, Manuela; Martin Müller; Paul Rusch et al., *Profile Deutsch*. Deutschland: Klett Sprachen GmbH.
- Gülten Corlu, et al (2020), *Leseverstehen kennt keine Sprachgrenzen*: Köln, Mercator-Institut für Sprachförderung und Deutsch als Zweitsprache.
- Hasan, Muhammad, Milawati, Darodjat. (2021). *Media Pembelajaran*. Sukoharjo: Tahta Media Group. <http://eprints.unm.ac.id/20720/1/Media%20Pembelajaran%202.pdf>
- Hariato. (2020). *Keterampilan Membaca dalam Pembelajaran Bahasa*. Didaktika, Edisi Februari, pp. 1-8. <https://www.jurnal.didaktika.org/content/article/view/2/1>
- Kriyantono, R. (2020). *Teknik Praktis Riset Komunikasi*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

- Kurniawan, Dede Trie; Tresnawati, Nailah; Maryanti, Sri, (2019). *Implementasi Aplikasi Pixton Sebagai Upaya Meningkatkan Keterampilan Pembuatan Bahan Ajar Digital Dalam Bentuk Komik Untuk Mahasiswa Calon Guru Sekolah Dasar*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar, 1-13. Cirebon: Universitas Swadaya Gunung Jati. <https://jurnal.ugj.ac.id/index.php/Caruban/article/view/2205>
- Lestari, Puji Indah., & Afifah, Lilis. (2021). *Digital Comic Media Development Echt Spaß with Schule Theme for German Language Learning for Class X*. Journal of Language, Literature, and Arts, 1-15. Malang: Universitas Negeri Malang. <http://journal3.um.ac.id/index.php/fs/article/view/925/1138>
- Luthifikasari Indah (2020). *Media Pembelajaran Interaktif Landeskunde Pada Mata Kuliah Lesen Und Schreiben A1*, Jakarta: Universitas Negeri Jakarta. <http://repository.unj.ac.id/id/eprint/8872>
- Mahendra, Eka Rama, Siantoro, Gigih, Pramono, Made. (2021). *Pengembangan Komik Pendidikan Sebagai Media Pembelajaran Dan Pengaruhnya Terhadap Motivasi Belajar Siswa*. Jurnal Education and development, Tapanuli Selatan: Institut Pendidikan Tapanuli Selatan. <https://journal.ipts.ac.id/index.php/ED/article/view/2375/1295>
- Mailani, Okarisma; Irna Nuraeni; Sarah Agnia Syakila et al.,. *Bahasa Sebagai Alat Komunikasi Dalam Kehidupan Manusia*. KAMPRET Journal Vol. 1, No. 2 (2022):5. <https://plus62.isha.or.id/index.php/kampret/article/view/8/6>
- Muhaimin, Muhamad Reizal, Ni'mah, Uzlifatun Nia, Listryanto, Danang Pratama. (2023). *Peranan Media Pembelajaran Komik Terhadap Kemampuan Membaca Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata, 1-7. Jepara: Universitas Islam Nadlatul Ulama Jepara. <https://e-journal.unmuhkupang.ac.id/index.php/jpdf>
- Nanico, Berlian Putri Sutrisno. (2017). *Die Erstellung Eines Comics Als Lernmedium Fur Lesekompetenz Im Deutschunterricht*. Digital Repository, Medan: Universitas Negeri Medan. <http://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/28084>
- Perwitasari Runi. (2014). *Keefektifan Penggunaan Media Komik Berbahasa Jerman Pada Keterampilan Membaca Bahasa Jerman Peserta Didik Kelas Xi Sma Negeri 2 Wates Kulon Progo*. Universitas Negeri Yogyakarta. Juli 2014, pp. 1-7. <https://core.ac.uk/download/pdf/33516068.pdf>
- Putri, Asyifa Salsabila. (2021). *Die Erstellung eines Comics als Lernmedium zum Thema "Der Unterschied in der Kindererziehung in Deutschland und in*

Indonesien". Digital Repository, Medan: Universitas Negeri Medan.
<http://digilib.unimed.ac.id/id/eprint/45400>

RaRijali, *Analisis Data Kualitatif*. Jurnal Alhadharah Vol. 17 No. 33 (2019)
<https://jurnal.uin-antasari.ac.id/index.php/alhadharah/article/view/2374>

Santoso, Natanael Victor & Usman, Rizman . (2023). *Penerapan Aplikasi Readle Dalam Pembelajaran Keterampilan Membaca Siswa Sman 1 Kertosono*. Malang: Universitas Negeri Malang. <http://selasar.sastra.um.ac.id/>

Setiawan; Usep, et al., (2022). *Media Pembelajaran*. Bandung: Widina Bhakti Persada Bandung. <https://repository.penerbitwidina.com/media/publications/353233-media-pembelajaran-cara-belajar-aktif-gu50e0676c.pdf>

Sugiyono. (2017). *Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: Alfabeta.

Zakiyah, Zenzen; Arisandi, Martin; Oktora, Syifa Delaneira. (2022). *Pengembangan Buku Teks Bahasa Indonesia Berbasis Media Komik Digital Bermuatan Keterampilan Berpikir Kritis*. Jurnal Basicedu, 1-10. Riau: Research & Learning in Elementary Education. <https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/3869/pdf>

UNIMED
THE
Character Building
UNIVERSITY