

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. 1 Media Pembelajaran di Kelas V SD N 101775 Sampali	3
Gambar 2. 1 Tahapan Pengembangan Model ADDIE	10
Gambar 2. 2 Persegi.....	18
Gambar 2. 3 Persegi Panjang.....	19
Gambar 2. 4 Kerangka Berpikir	24
Gambar 3. 1 Tahapan Pengembangan Permainan <i>E-Mathematic Snakes and Ladders</i> Model ADDIE	26
Gambar 3. 2 Permainan Quis di Kelas V SD N 101775 Sampali	28
Gambar 3. 3 Rancangan Penelitian.....	34
Gambar 4. 1 Diagram Persentase Uji Validasi Soal.....	77
Gambar 4. 2 Diagram Persentase Uji Validitas Ahli Materi	78
Gambar 4. 3 Diagram Persentase Uji Validitas Media.....	79
Gambar 4. 4 Diagram Persentase Validasi Praktikalitas Media.....	80
Gambar 4. 5 Diagram Hasil Uji Pre-test dan Post-Test Pada Kelas V-A SD N 101775 Sampali.....	80