

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah.....	6
1.4 Rumusan Masalah.....	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
 BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoritis.....	9
2.1.1 Penelitian Pengembangan	9
2.1.2 Model ADDIE	9
2.1.3 Permainan <i>E-Mathematics Snakes and Ladders</i>	11
2.1.4 Kelebihan Permainan E-Mathematics Snakes and Ladders	13
2.1.5 Kelemahan Permainan E-Mathematics Snakes and Ladders	14
2.1.6 Aplikasi <i>Adobe Animate 2021</i>	15
2.1.7 Hasil Belajar	15
2.1.8 Bangun Datar.....	18
2.2 Penelitian Relevan.....	20
2.3 Kerangka Berpikir	23

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	25
3.2	Lokasi dan Waktu Penelitian	25
3.3	Prosedur Penelitian dan Rancangan Penelitian	25
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	35
3.5	Teknik Pengumpulan Data.....	35
3.5.1	Wawancara.....	35
3.5.2	Observasi.....	36
3.5.3	Kuesioner (Angket).....	36
3.5.4	Tes.....	37
3.6	Instrumen Penelitian.....	37
3.6.1	Wawancara.....	38
3.6.2	Kuesioner (Angket).....	38
3.6.3	Tes.....	39
3.7	Teknik Analisis Data.....	41
3.7.1	Analisis Data Kuantitatif.....	41
3.7.2	Analisis Data Kualitatif.....	48
3.8	Jadwal Penelitian.....	48

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Penelitian	50
4.2	Deskripsi Hasil Penelitian	51
4.2.1	Hasil <i>Analysis</i> (Analisis)	51
4.2.2	Hasil <i>Design</i> (Desain)	54
4.2.3	Hasil <i>Development</i> (Pengembangan)	55
4.2.4	Hasil <i>Implementation</i> (Implementasi).....	65
4.2.5	Hasil <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	75
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian	76
4.3.1	Kelayakan Permainan <i>E-Mathematics Snakes and Ladders</i> Pada Materi Bangun Datar.....	76
4.3.2	Kepraktisan Permainan <i>E-Mathematics Snakes and Ladders</i> Pada Materi Bangun Datar.....	79

4.3.3 Keefektifan Permainan <i>E-Mathematics Snakes and Ladders</i> Pada Materi Bangun Datar	80
4.3.4 Kelebihan dan Kelemahan Permainan <i>E-Mathematics Snakes and Ladders</i> Pada Materi Bangun Datar	82

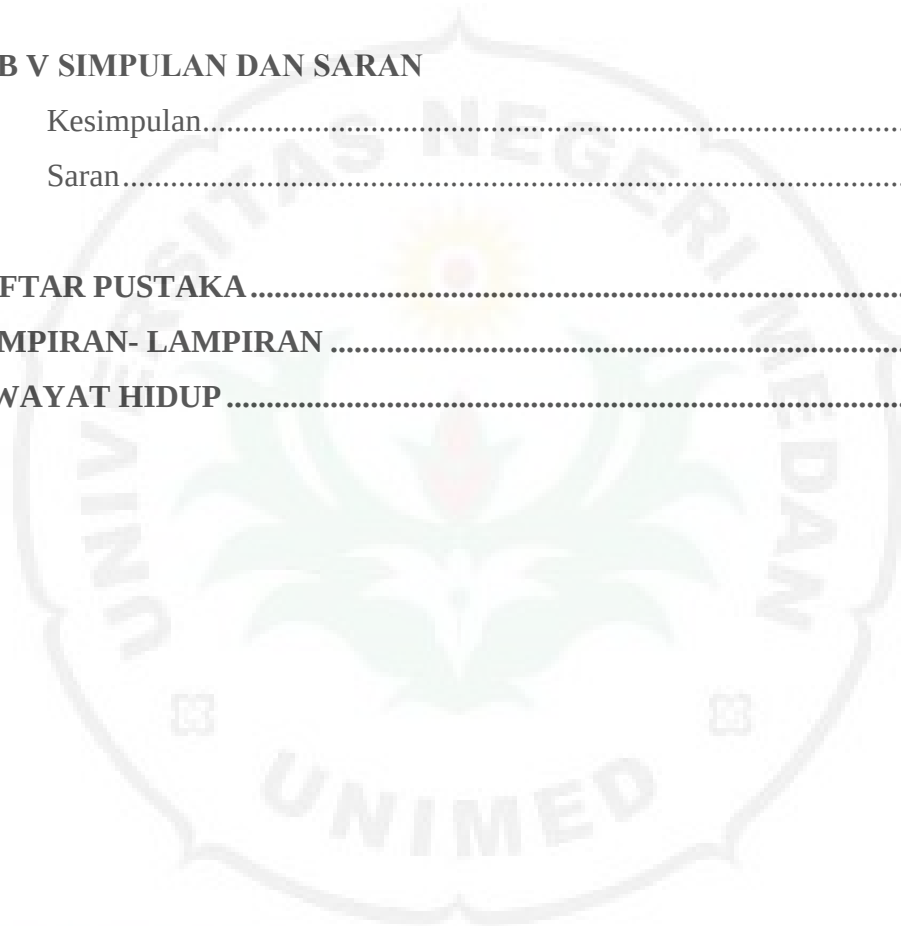
BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	84
5.2 Saran.....	85

DAFTAR PUSTAKA	87
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN- LAMPIRAN	90
---------------------------------	-----------

RIWAYAT HIDUP	207
----------------------------	------------



THE
Character Building
UNIVERSITY