

BAB V PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan materi cerita pendek berbantuan media aplikasi Kinemaster ini, dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Penelitian pengembangan materi teks cerpen berbantuan media aplikasi Kinemaster di SMP Swasta Jambi ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan Borg and Gall (*Research and development/R&D*) dengan prosedur Borg and Gall yang disederhanakan menjadi 6 tahapan, yaitu analisis kebutuhan dan masalah, desain produk, pengumpulan data, mengembangkan desain produk, validasi desain, dan perbaikan desain produk dan uji coba produk. Dari keenam tahapan yang dilakukan, dihasilkan materi cerpen yang telah dikembangkan serta produk yang berupa video pembelajaran berbentuk audiovisual mengenai teks cerpen berdasarkan materi yang dikembangkan sebelumnya.
2. Berdasarkan validasi ahli materi dan ahli media diperoleh nilai kelayakan materi sebesar 90% dengan kategori “sangat baik” dan nilai kelayakan media sebesar 84% dengan kategori “sangat baik”. Artinya produk yang dikembangkan sudah layak untuk diujicobakan di lapangan serta digunakan sebagai media pembelajaran oleh guru.

B. Saran

Adapun beberapa saran yang dapat diberikan melalui penelitian yang dilakukan adalah sebagai berikut.

1. Bagi siswa, produk video pembelajaran dengan materi teks cerpen yang dikembangkan menggunakan aplikasi Kinemaster ini dikembangkan sesuai dengan kebutuhan siswa dalam belajar materi teks cerpen agar dapat belajar kapan saja dan di mana saja, sehingga diharapkan siswa dapat menggunakan media ini sebagai alat bantu belajar bahasa Indonesia.
2. Bagi guru, diharapkan materi hasil pengembangan ini dapat membantu dalam proses pembelajaran baik di kelas maupun di rumah sehingga memudahkan guru memberikan pembelajaran yang lebih menarik kepada siswa.
3. Bagi penelitian selanjutnya, penelitian dan pengembangan ini dapat digunakan sebagai alat bantu dalam melakukan penelitian selanjutnya, agar penelitian selanjutnya dilaksanakan dengan lebih baik.