

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	iiiv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR BAGAN.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	iiix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	8
C. Batasan Masalah.....	9
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian.....	10
F. Manfaat Penelitian	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
A. Landasan Teoretis	13
1. Pengembangan Materi Ajar.....	13
a. Pengertian pengembangan materi ajar	13
b. Prinsip Pengembangan Materi Ajar	13
2. Materi Pembelajaran	14
a. Pengertian Materi Pembelajaran	14
b. Jenis-Jenis Materi Ajar.....	15
c. Karakteristik Materi Ajar.....	16
3. Cerita Pendek	16
a. Hakikat Cerita Pendek.....	16
b. Jenis-Jenis Cerpen.....	18
c. Ciri-Ciri Cerita Pendek.....	18
d. Unsur-Unsur Pembangun Cerpen	21
e. Struktur Cerpen	23
f. Kaidah Cerpen.....	26

g. Langkah-Langkah Menulis Cerpen.....	26
4. Media Pembelajaran.....	30
a. Pengertian Media Pembelajaran.....	30
b. Dasar Pemilihan Media Pembelajaran	32
c. Manfaat Media Pembelajaran	33
d. Fungsi Media Pembelajaran	35
e. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	35
5. Aplikasi Kinemaster.....	36
a. Pengertian Aplikasi Kinemaster	36
b. Kelebihan Aplikasi Kinemaster.....	39
c. Kelemahan Aplikasi Kinemaster	40
d. Tahap Penggunaan dan Fitur-Fitur Aplikasi Kinemaster.....	41
B. Kerangka Berpikir	44
C. Penelitian yang Relevan	45
BAB III METODE PENELITIAN	48
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	48
B. Subjek dan Objek Penelitian	48
C. Jenis Penelitian.....	48
D. Metode Penelitian.....	49
E. Prosedur Penelitian	51
F. Teknik Pengumpulan Data	54
G. Instrumen Pengumpulan Data.....	54
H. Teknik Analisis Data	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	62
A. Hasil Penelitian	62
1. Proses pengembangan materi teks cerpen berbantuan aplikasi Kinemaster....	62
di kelas IX SMP	62
a. Hasil Analisis Kebutuhan	62
b. Desain Produk.....	71
c. Pengembangan Desain Produk	72
d. Validasi Desain	84
e. Revisi Desain Produk	85

f. Uji Coba Produk	91
2. Kelayakan Materi Teks Cerpen yang Dikembangkan dengan Media	91
Aplikasi Kinemaster di Kelas IX SMP	91
a. Hasil Validasi Ahli Materi	92
b. Hasil validasi ahli media	94
c. Uji Coba Produk.....	96
B. Pembahasan.....	99
1. Proses Pengembangan Materi Teks Cerpen Berbantuan Media Aplikasi	99
Kinemaster di Kelas IX SMP	99
a. Analisis Kebutuhan	99
b. Desain Produk.....	100
c. Pengembangan Desain Produk	101
d. Validasi Produk.....	101
e. Revisi Produk.....	102
f. Uji Coba Produk	102
2. Kelayakan Materi Teks Cerpen yang Dikembangkan dengan Berbantuan Media Aplikasi Kinemaster di Kelas IX SMP	103
a. Penilaian oleh Validator	103
b. Penilaian Guru Bahasa Indonesia	104
c. Penilaian Peserta Didik.....	105
BAB V PENUTUP.....	106
A. Simpulan.....	106
B. Saran	107
LAMPIRAN.....	113

