

ABSTRAK

AFIFAH FITRIYANI. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Autoplay* Pada Pembelajaran PJOK Materi Bola Voli Siswa Kelas V SD Negeri 060908 Medan Denai T.A 2023/2024. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, 2024.

Penelitian ini dilaksanakan dengan tujuan untuk mengetahui: kelayakan media pembelajaran berbasis *autoplay* pada materi bola voli dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas V SD, kepraktisan media pembelajaran berbasis *autoplay* pada materi bola voli dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas V SD, keefektifan media pembelajaran berbasis *autoplay* pada materi bola voli dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas V SD. Penelitian ini dilaksanakan di kelas Va dan Vb SD Negeri 060908 Medan Denai yang berjumlah 30 orang siswa. Waktu pelaksanaan penelitian ini dilaksanakan pada semester genap T.A 2023/2024. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Penelitian dan Pengembangan (*Research and Development*) menggunakan model 4D. Teknik pengumpulan data yang digunakan yaitu wawancara, kuesioner dan tes. Hasil penelitian dan pengembangan yang sudah dilaksanakan memperoleh persentase nilai validasi ahli materi sebesar 90,91% dengan kategori “Sangat Layak”, validasi ahli media sebesar 81,17% dengan kategori “Sangat Layak”, validasi ahli praktisi pendidikan sebesar 93,68% dengan kategori “Sangat Praktis”, dan uji efektivitas pada *pretest* sebesar 33,33% dan *posttest* sebesar 93,33% dengan kategori “Sangat Efektif”.

Kata kunci: Autoplay, Media Pembelajaran, Model 4D

ABSTRACT

AFIFAH FITRIYANI. Development of Autoplay-Based Learning Media in PJOK Learning Volleyball Material for Class V Students of State Elementary School 060908 Medan Denai T.A 2023/2024. Skripsi. Medan: Faculty of Education Universitas Negeri Medan, 2024.

This research was carried out with the aim of finding out: the feasibility of autoplay-based learning media on volleyball material in improving the learning outcomes of fifth grade elementary school students, the practicality of autoplay-based learning media on volleyball material in improving the learning outcomes of fifth grade elementary school students, the effectiveness of autoplay-based learning media on volleyball material in improving the learning outcomes of fifth grade elementary school students. This research was carried out in classes Va and Vb at SD Negeri 060908 Medan Denai, totaling 30 students. This research was carried out in the even semester of FY 2023/2024. The type of research used in this research is Research and Development using the 4D model. The data collection techniques used were interviews, questionnaires and tests. The results of the research and development that have been carried out have obtained a percentage value of material expert validation of 90.91% in the "Very Eligible" category, media expert validation of 81.17% in the "Very Eligible" category, validation of education practitioner experts of 93.68% with "Very Practical" category, and the effectiveness test in the pretest was 33.33% and the posttest was 93.33% in the "Very Effective" category.

Keywords: Autoplay, Learning Media, 4D Model