

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, D. R. K., Indrowati, M., & Oetomo, D. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Comic pada Materi Sistem Respirasi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Proceeding Biology Education Conference*, 19(1), 91–100.
- Andriani, dkk. (2019). Motivasi Belajar sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran*, 2 (1) : 80-86.
- Depdiknas. (2003). *Undang-Undang RI No.20 tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta : Depdiknas.
- Depdiknas. (2013). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Depdiknas.
- Eldarni. (2018). *Media Pembelajaran*. Jakarta : CV. Rajawali.
- Ii, B. A. B., & Teori, A. D. (1998). Punaji Setyosari, metode penelitian , hal. 222 Ibid., hal. 227 16. 16–35.
- Isnaini, S.N, dkk. (2023). Penggunaan Media pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa di Sekolah Dasar. *ALPEN: Jurnal Pendidikan Dasar*, 7(1), 42-51.
- Kristianto, D., Rahayu, T.S., Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P., & Kristen Satya Wacana Salatiga, U. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E- Komik untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Kelas IV. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 4(2), 939–946.
- Kustandi, C. dan Bambang S. (2021). *Media Pembelajaran; Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Maulana, H. (2023). Analisis Kualitas Instrumen Evaluasi Pembelajaran Menggunakan Media Digitalisasi Untuk Memotivasi Hasil Belajar Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Bhinneka Tunggal Ika*, 1(4), 1–12.
- Murtiyasa, B., & Anisyawati, F. A. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran yang Berorientasi Pada Peningkatan Minat Belajar. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 11 (2) : 986-999
- Musarwan, M., & Warsah, I. (2022). Evaluasi Pembelajaran (Konsep. Fungsi dan Tujuan) Sebuah Tinjauan Teoritis. *Jurnal Kajian Pendidikan Islam*, 1, 186– 199. <https://doi.org/10.58561/jkpi.v1i2.35>

- Nieveen, N., & Folmer, E. (2013). Formative evaluation in educational design research. In T. Plomp & N. Nieveen (Eds.), *Educational design research – part A: An introduction* (pp. 152- 169). Enschede, the Netherlands: SLO.
- Nurdin et al., 2020)Lase, Y., & Siregar, T. M. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika dengan Menggunakan Aplikasi Lectora Inspire untuk Meningkatkan Minat Belajar siswa di SMP Gema Buwana Buwana. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 687–697.
- Nurdin, E., Saputri, I. Y., & Kurniati, A. (2020). Development of Comic Mathematics Learning Media Based on Contextual Approaches. *JIPM (Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika)*, 8(2), 85. <https://doi.org/10.25273/jipm.v8i2.5145>
- Sakinah, N., & Hendriana, B. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran E-Comic Pada Materi Sistem Persamaan Linear Dua Variabel. *Teorema: Teori Dan Riset Matematika*, 7(1), 225. <https://doi.org/10.25157/teorema.v7i1.6922>
- Simamora, R. E., Lestari, S. A. B., & Siagian, M. V. (2021). Analisis Kemampuan Pemahaman Konsep Siswa Pada Topik Barisan dan Deret Aritmatika. *Bulletin of Mathematics and Mathematics Education*, 1(1), 21–25. <https://ejournal.seminar-id.com/index.php/bulma/article/view/871>
- Siregar, A., & Siregar, D. I. (2021). Analisis Evaluasi Pengembangan Media Komik Digital Pada Manajemen Informatika , Politenik Negeri Sriwijaya. 2(1), 114–126.
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya* Jakarta: Rineka Cipta.
- Sundari, Hadiyani, D., & Muhlis, I. (2021). Penerapan Media Presentasi Classpoint Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Bahasa Inggris MAN 19 Jakarta. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Pembelajaran*, 3(3), 1–9.
- Supriyono. (2018). Pentingnya Media Pembelajaran untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dasar*, 2 (1) : 42-48
- Tosho. (2021). *Matematika Sekolah Menengah Pertama*. In *Pengolahan Sarana dan Prasarana Pendidikan Sekolah Menengah Pertama* (Vol. 27, Issue1).

- Utami, A. D., Zainudin, M., Anggriani, E., Aulia, M. T., Salsabila, N., & Putra Pratama, R. B. (2023). Pengembangan E-Comics untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa pada Materi Pecahan. *Justek : Jurnal Sains Dan Teknologi*, 6(1), 95. <https://doi.org/10.31764/justek.v6i1.13461>
- Vinet, L., & Zhedanov, A. (2011). Evaluasi Pembelajaran. *Journal of Physics A: Mathematical and Theoretical*, 44(8), 1689–1699.
- Warsita, B. (2019). Evaluasi Media Pembelajaran Sebagai Pengendalian Kualitas. *JurnalTeknodik*, 17(1), 092–101.
- Wicaksana, I. P. G. C. R., Agung, A. A. G., & Jampel, I. N. (2020). Pengembangan E-Komik Dengan Model Addie Untuk Meningkatkan Minat Belajar. *Jurnal Edutech Undiksha*, 7(2), 48.
- W. S. Alaoul, M. S. Liew, N. A. W. A. Zawawi, and I. B. Kennedy. 2019. *Industrial Revolution 4.0 in the construction industry: Challenges and opportunities for stakeholders*.