

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 SIMPULAN

Penelitian dan pengembangan Media pembelajaran berbasis Adobe Falash professional CS6 pada materi kubus dan balok untuk siswa Kelas VII SMP Negeri 23 Medan telah selesai dan dilakukan sesuai dengan langkah dan tahapan penelitian dan pengembangan. Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilakukan oleh peneliti dapat ditarik kesimpulan bahwa:

- a) Penelitian dan pengembangan ini telah menghasilkan suatu produk berupa Media pembelajaran berbasis Adobe Falash professional CS6 menggunakan model ADDIE dengan langkah-langkah: (1) *Analyze* (analisis), (2) *Design* (rancangan), (3) *Development* (pengembangan), (4) *Implementation* (implementasi), (5) *Evaluation* (evaluasi).
- b) Berdasarkan hasil analisis kelayakan Media pembelajaran berbasis Adobe Falash professional CS6 yang dikembangkan dikategori sangat layak dan praktis untuk diterapkan di SMP Negeri 23 Medan. Hal ini dapat dilihat dari penilaian oleh ahli materi, ahli media pada saat validasi media dan angket kepraktisan media pada saat uji coba produk. persentase kelayakan produk oleh ahli materi diperoleh sebesar 88,3% dengan kategori “Sangat Layak”, persentase kelayakan produk oleh ahli media diperoleh sebesar 82% dengan kategori “Sangat Layak”, selanjutnya persentase kelayakan produk pada saat uji coba produk oleh ahli kepraktisan media diperoleh sebesar 83,3% dengan kategori “Sangat Praktis ”. Serta tingkat kepraktisan dari hasil angket siswa yaitu 84%

dengan kategori “ Sangat Praktis”. Maka tingkat kelayakan keseluruhan adalah 84, %

1.2 SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka saran yang dapat diberikan adalah sebagai berikut :

a) Bagi Guru

Guru sebaiknya mampu lebih kreatif dan inovatif dalam mengembangkan komponen pembelajaran seperti alat evaluasi pembelajaran yang bersifat teknologi sesuai dengan tuntutan perkembangan dunia pendidikan. Serta guru sebaiknya melakukan pengembangan lebih lanjut pada media pembelajaran adobe Flash Professional CS 6 dengan materi mata pelajaran lainnya.

b) Bagi Siswa

Media pembelajaran adobe *Flash Professional CS 6* dikembangkan untuk memenuhi dan membantu siswa dalam proses pembelajaran. Diharapkan siswa mampu menggunakan dan memanfaatkan kemajuan teknologi untuk menambah ilmu pengetahuan lainnya.

c) Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti juga menyarankan untuk penelitian dan pengembangan selanjutnya agar dapat mengembangkan media pembelajaran adobe Flash Professional CS 6 pada materi yang lainnya untuk menunjang proses sistem pembelajaran di kelas