

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI .....</b>	<b>iii</b>
<b>RIWAYAT HIDUP PENULIS.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRAC.....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xvi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	6
1.3 Ruang Lingkup.....	6
1.4 Batasan Masalah.....	6
1.5 Rumusan Masalah .....	6
1.6 Tujuan Penelitian .....	7
1.7 Manfaat Penelitian .....	7
1.8 Defenisi Operasional.....	8
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>10</b>
2.1 Kajian Toeritis.....	10
2.1.1 Hakikat Penelitian Pengembangan.....	10
2.1.2 Model- Model Pengembangan .....	11
2.1.3 Media Pembelajaran Interaktif .....	14
2.1.3.1 Pengertian Media Pembelajaran .....	14
2.1.3.2 Media Pembelajaran Interaktif.....	15
2.1.3.3 Manfaat Media Pembelajaran .....	16

2.1.4	Adobe Flash Professional CS6.....	17
2.1.4.1	Pengertian Adobe Flash Professional CS6 .....	17
2.1.4.2	Tampilan Layar Adobe Flash Professional CS6.....	18
2.1.4.3	Jenis Animasi dalam Adobe Flash Professional CS6 .....	19
2.1.4.4	Kelebihan dan Kekurangan Adobe Flash Professional CS6.....	20
2.1.5	Pengertian Matematika .....	21
2.1.5.1	Pembelajaran Matematika SMP.....	21
2.1.6	Tinjauan Materi .....	23
2.1.6.1	Kubus .....	23
2.1.6.2	Balok .....	24
2.1.6.3	Luas Kubus dan Balok .....	25
2.1.6.4	Volume Kubus dan Balok .....	26
2.2	Penelitian Yang Relevan .....	27
2.3	Kerangka Berpikir .....	30
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>		<b>32</b>
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian .....	32
3.1.1	Lokasi Penelitian.....	32
3.1.2	Waktu Penelitian .....	32
3.2	Subjek dan Objek Penelitian .....	32
3.2.1	Subjek Penelitian.....	32
3.2.2	Objek Penelitian .....	33
3.3	Jenis Penelitian.....	33
3.4	Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran .....	34
3.4.1	Analysis (Analisis) .....	34

3.4.2	Desain (Perancangan).....	35
3.4.3	Development (Pengembangan) .....	35
3.4.4	Implementation (Implementasi).....	37
3.4.5	Evaluation (Evaluasi) .....	38
3.5	Teknik Pengumpulan Data.....	38
3.5.1	Wawancara .....	39
3.5.2	Dokumentasi.....	39
3.6	Instrumen Penelitian.....	39
3.6.1	Angket.....	40
3.7	Prosedur Penelitian.....	44
3.8	Analisis Data .....	50
3.8.1	Teknik Analisis Data Kualitatif.....	50
3.8.2	Teknik Analisis Data Kuantitatif .....	50
3.8.2.1	Analisis Data Validasi Ahli .....	51
3.8.2.2	Analisis Data Kepraktisan Media .....	53
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>		<b>55</b>
4.1	Hasil Penelitian .....	55
4.1.1	Tahap Analyze (Analisis) .....	55
4.1.1.1	Analisis Kebutuhan.....	56
4.1.1.2	Analisis Kurikulum.....	57
4.1.1.3	Analisis Karakteristik Siswa.....	57
4.1.2	Tahap Design (Desain) .....	58
4.1.2.1	Pembuatan Desain Media.....	59
4.1.3	Tahap Development (Pengembangan) .....	64

4.1.3.1	Pembuatan Media Pembelajaran.....	65
4.1.3.2	Validasi Kelayakan Produk.....	65
4.1.3.2.1	Validasi Ahli Materi .....	66
4.1.3.2.2	Validasi Ahli Media.....	67
4.1.3.2.2.1	Revisi Ahli Media.....	69
4.1.4	Implementation (Implementasi).....	73
4.1.4.1	Hasil Kepraktisan Media.....	74
4.1.4.1.1	Kepraktisan Media Guru.....	74
4.1.4.1.2	Penilaian Respon Siswa .....	76
4.1.5	Tahap Evaluation (Evaluasi).....	77
4.2	Pembahasan Penelitian .....	80
4.3	Keterbatasan Penelitian .....	85
<b>BAB V</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>86</b>
5.1	Simpulan .....	86
5.2	Saran.....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	<b>.....</b>	<b>88</b>