

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKSASI.....	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	ii
DAFTAR LAMPIRAN	ii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Batasan Masalah.....	5
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	6
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
1.7 Definisi Operasional Variabel.....	7
BAB II.....	9
TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Media Pembelajaran	9
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	9
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran.....	9
2.1.3 Jenis-Jenis Media Pembelajaran.....	10
2.1.4 Tujuan Media Pembelajaran	10
2.1.5 Teknik Memilih Media Pembelajaran	11
2.1.6 Kualitas Media Pembelajaran	13
2.2 <i>Android</i>	15

2.3	<i>Microsoft Powerpoint</i>	16
2.3.1	Pengertian <i>Microsoft Powerpoint</i>	16
2.3.2	Kelebihan dan kekurangan <i>Microsoft Powerpoint</i>	17
2.4	Perangkat Pembuat Aplikasi Media Pembelajaran.....	18
2.4.1	<i>Microsoft PowerPoint</i>	18
2.4.2	<i>iSpring Suite</i>	19
2.4.3	WEB 2 APK.....	20
2.5	Materi Bangun Ruang.....	20
2.6	Langkah-langkah pembuatan media pembelajaran berbasis <i>android</i>	31
2.7	Hasil Penelitian yang Relevan.....	34
2.8	Kerangka Konseptual.....	36
BAB III		38
METODE PENELITIAN.....		38
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian	38
3.2	Subjek dan Objek Penelitian	38
3.3	Jenis Penelitian	38
3.4	Prosedur Penelitian Pengembangan.....	38
3.5	Desain Coba Produk	41
3.6	Subjek Uji Coba	41
3.7	Instrumen Penelitian	42
3.8	Teknik Analisis Data	45
BAB IV		49
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		49
4.1	Deskripsi Hasil Penelitian.....	49
4.1.2	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	49
4.1.5	Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	50
4.1.5	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	53
4.1.5	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	65
4.1.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	67
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	68
4.2.2	Validitas Media Pembelajaran matematika berbasis <i>android</i> yang dikembangkan.....	68

4.2.2 Kepraktisan Media Pembelajaran matematika berbasis <i>android</i> yang dikembangkan.....	69
BAB V	71
KESIMPULAN DAN SARAN	71
5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	71
DAFTAR PUSTAKA.....	73
LAMPIRAN	77