

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>	<b>iii</b>
<b>RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	10
1.3 Batasan Masalah.....	10
1.4 Rumusan Masalah .....	10
1.5 Tujuan Penelitian .....	11
1.6 Manfaat Penelitian .....	11
1.7 Defenisi Operasional.....	12
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>14</b>
2.1 Masalah Matematika .....	14
2.2 Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis .....	15
2.3 Proses Jawaban Siswa.....	18
2.4 Model Pembelajaran .....	20
2.5 Model Pembelajaran <i>Problem Based Learning</i> .....	21
2.5.1 Karakteristik Model PBL .....	23
2.5.2 Langkah – langkah Model Pembelajaran PBL.....	24
2.5.3 Kelebihan dan Kelemahan Model Pembelajaran PBL .....	25
2.6 Teori Belajar Pendukung .....	26
2.7 Bahan Ajar .....	26
2.7.1 Bahan Ajar Interaktif.....	32
2.7.2 Pengembangan Bahan Ajar Interaktif .....	33
2.7.3 Langkah-Langkah Pengembangan Bahan Ajar Interaktif .....	34

2.8 Modul Matematika.....	35
2.8.1 Karakteristik Modul.....	37
2.8.2 Fungsi dan Unsur Modul.....	38
2.8.3 Kekurangan dan Keunggulan Modul.....	39
2.8.4 Penyusunan Modul.....	39
2.9 Penelitian Pengembangan.....	42
2.9.1 Model Pengembangan ADDIE.....	42
2.9.2 Kualitas Produk Pengembangan.....	44
2.10 Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel.....	46
2.11 Hasil Penelitian yang Relevan.....	57
2.12 Kerangka Konseptual.....	58
2.13 Pertanyaan Penelitian.....	63
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....</b>	<b>64</b>
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	64
3.2 Populasi dan Sampel.....	64
3.3 Desain dan Variabel Penelitian.....	64
3.3.1 Desain Penelitian.....	64
3.3.2 Variabel Penelitian.....	65
3.4 Instrumen Penelitian.....	65
3.4.1 Instrumen Uji Kevalidan.....	65
3.4.2 Instrumen Uji Kepraktisan.....	70
3.4.3 Instrumen Uji Keefektifan.....	73
3.4.4 Tes Kemampuan Masalah Matematis.....	73
3.4.5 Proses Jawaban Siswa.....	74
3.5 Teknik Pengumpulan Data.....	75
3.6 Prosedur Penelitian.....	76
3.6.1 Tahap Analysis (Menganalisis).....	78
3.6.2 Tahap Design (Merancang).....	79
3.6.3 Tahap Development (Mengembangkan).....	80
3.6.4 Tahap Implementation (Mengimplementasikan).....	81
3.6.5 Tahap Evaluation (Mengevaluasi).....	82
3.7 Analisis Data.....	82
3.7.1 Analisis Data Kuantitatif.....	83
3.7.2 Analisis Data Kualitatif.....	89

<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>90</b>
4.1 Hasil Penelitian .....	90
4.2 Hasil Pembahasan .....	133
4.2.1 Kevalidan Bahan Ajar Interaktif .....	134
4.2.2 Kepraktisan Bahan Ajar Interaktif .....	136
4.2.3 Keefektifan Bahan Ajar Interaktif .....	137
4.2.4 Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis .....	141
4.2.5 Proses Jawaban SIswa dalam Menyelesaikan Soal Tes Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis.....	144
4.3 Keterbatasan Penelitian.....	146
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>147</b>
5.1 Kesimpulan .....	147
5.2 Saran.....	148
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>149</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>154</b>