

DAFTAR ISI

	<i>Hal</i>
LEMBAR PENGESAHAN	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSERTUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR SKRIPSI UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
RIWAYAT HIDUP	iv
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I. PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Ruang Lingkup.....	4
1.4. Batasan Masalah	5
1.5. Rumusan Masalah	5
1.6. Tujuan Penelitian	6
1.7. Manfaat Penelitian	6
1.7.1. Manfaat Teoritis/Akademis	7
1.7.2. Manfaat Praktis	7
BAB II. TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1. Hakikat Penelitian Pengembangan.....	9
2.1.1. Pengertian Penelitian Pengembangan	9
2.1.2. Model Pengembang 4D	10
2.2. Bahan Ajar.....	11
2.2.1. Pengertian Bahan Ajar	11

2.2.2. Tujuan dan Manfaat Penyusuna Bahan Ajar	11
2.3. Aplikasi Google Sites	12
2.3.1. Pengertian Aplikasi Google Sites	12
2.3.2. Langkah-Langkah Membuat Google Sites	13
2.3.3. Kelebihan dan Kelemahan Google Sites	16
2.4. Model Pembelajaran	17
2.4.1. Pengertian Model Problem Based Learning	17
2.4.2. karakteristik Model Problem Based Learning	17
2.4.3. Sintaks Model Problem Based Learning	18
2.4.4. Kelebihan dan Kelemahan PBL	19
2.5. Sistem Pencernaan	20
2.5.1. Proses Pencernaan Manusia	21
2.5.2. Alat Pencernaan Makanan	22
2.5.3. Kelenjar Pencernaa	22
2.5.4. Gangguan/Kelainan pada Sistem Pecernaan	23
2.6. Kerangka Berpikir	32
BAB III. METODE PENELITIAN	34
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	34
3.2. Jenis Penelitian	34
3.3. Populasi dan Sampel	34
3.3.1. Populasi	34
3.3.2. Sampel	34
3.4. Definisi Operasional	35
3.5. Desain Penelitian	36
3.6. Teknik Pengumpulan Data	36
3.7. Instrumen Penelitian	37
3.7.1. Lembar Validasi Oleh Ahli Materi	37
3.7.2 Lembar Validasi Oleh Ahli Pembelajaran	37
3.7.3. Lembar Validasi Oleh Ahli Desain	38
3.7.4. Lembar Angket Tanggapan Oleh Guru Biologi	39
3.7.5. Lembar Angkat Tanggapan Oleh Peserta Didik	39
3.8. Prosedur Penelitian	41

	3.8.1. Tahap Define (Pendefenisian)	43
	3.8.2. Tahap Design (Perancangan)	45
	3.8.3. Tahap Develop (Pengembangan)	46
	3.8.4. Tahap Disseminate (Penyebaran)	47
	3.9. Teknik Analisis Data	48
	3.9.1. Analisis Data Penilaian Tim Ahli.....	48
	3.9.2. Analisis Data Respon Guru dan Peserta Didik	49
	3.9.3. Penilaian Keefektifan Produk.....	50
BAB VI	HASIL DAN PEMBAHASAN	51
	4.1. Hasil Penelitian	51
	4.1.1. Analisis Kebutuhan Aplikasi.....	51
	4.1.1.1. Analisis Awal	51
	4.1.1.2. Analisis Peserta Didik	52
	4.1.1.3. Analisis Konsep	53
	4.1.1.4. Spesifikasi Tujuan Pembelajaran	54
	4.1.2. Perancangan Aplikasi	54
	4.1.2.1. Pemilihan Materi	54
	4.1.2.2. Pemilihan Format.....	54
	4.1.2.3. Penyusunan Instrumen Penelitian	55
	4.1.2.4. Draft I.....	55
	4.1.3. Validasi Aplikasi oleh Validator	55
	4.1.3.1. Hasil Penilaian Ahli Materi.....	55
	4.1.3.2. Hasil Penilaian Ahli Pembelajaran.....	57
	4.1.3.3. Hasil Penilaian Ahli Desain	59
	4.1.3.4. Hasil Respon Guru.....	60
	4.1.3.5. Hasil Respon Siswa.....	61
	4.1.4. Efektivitas Aplikasi	62
	4.2. Pembahasan	62
	4.2.1. Kelayakan Aplikasi Menurut Para Ahli	62
	4.2.1.1. Ahli Materi.....	63
	4.2.1.2. Ahli Pembelajaran.....	63
	4.2.1.3. Ahli Desain	64

	4.2.2. Respon Guru Bidang Studi dan Peserta Didik.....	65
	4.2.2.1. Respon Guru Bidang Studi	65
	4.2.2.2. Respon Peserta Didik	65
	4.2.3. Keefektivan Aplikasi Google Sites	66
	4.3. Keterbatasan Peneliti	67
BAB V.	KESIMPULAN DAN SARAN	69
	5.1. Kesimpulan	69
	5.2. Saran.....	69
	DAFTAR PUSTAKA.....	71