

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PENYATAAN ORISINALITAS.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....</b>	<b>iii</b>
<b>RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Identifikasi Masalah .....	5
1.3 Ruang Lingkup .....	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Rumusan masalah.....	5
1.6 Tujuan Penelitian.....	6
1.7 Manfaat Penelitian.....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....</b>	<b>7</b>
2.1 Kerangka Teoritis .....	7
2.1.1. Model Pembelajaran .....	7
2.2 Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i> (PjBL) .....	8
2.2.1. Prinsip-prinsip PjBL .....	9
2.2.2. Langkah-langkah Pelaksanaan PjBL.....	10
2.2.3. Manfaat PjBL .....	11

2.2.4 Kelebihan dan Kekurangan PjBL.....	12
2.2.5 Sintaks PjBL .....	12
2.3 Pembelajaran Konvensional.....	13
2.4 Berpikir Kreatif .....	15
2.4.1 Indikator Berpikir Kreatif.....	16
2.5 Kemampuan pemecahan masalah .....	17
2.6 Penelitian Relevan .....	19
2.7 Hipotesis Penelitian.....	20
2.8 Materi Fluida Statis .....	21
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>27</b>
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	27
3.2. Jenis Penelitian .....	27
3.3. Populasi dan Sampel.....	27
3.4. Variabel Penelitian .....	27
3.5. Definisi Operasional .....	28
3.6. Desain Penelitian .....	28
3.7. Teknik Pengumpulan Data.....	29
3.8. Instrumen Penelitian .....	29
3.8.1. Instrumen tes kemampuan berpikir kreatif.....	29
3.8.2. Instrumen tes kemampuan pemecahan masalah .....	31
3.9. Prosedur Penelitian .....	36
3.10. Analisis Data .....	39
3.10.1. Analisis data pengaruh PjBL terhadap kemampuan berpikir kreatif dan kemampuan pemecahan masalah siswa dengan uji manova.....	39
3.10.2. Uji Korelasi .....	41
3.10.3. Uji gain ternormalisasi (N-gain).....	42
<b>BAB IV PEMBAHASAN.....</b>	<b>43</b>
4.1. Hasil Penelitian.....	43

4.1.1. Deskripsi Hasil Penelitian .....	43
4.1.2. Validitas Instrumen .....	43
4.1.2.1. <i>Validitas Isi</i> .....	43
4.1.2.2. <i>Validitas Konstruk</i> .....	50
4.1.3. Data <i>Pretest</i> Kemampuan Berpikir Kreatif .....	52
4.1.4. Data <i>Pretest</i> Kemampuan Pemecahan Masalah .....	54
4.1.5. Hipotesis <i>Pretest</i> Pengaruh PjBL Terhadap kemampuan Berpikir Kreatif dan Pemecahan Masalah .....	55
4.1.6. Data <i>Posttest</i> Kemampuan Berpikir Kreatif.....	56
4.1.7. Data <i>Posttest</i> Kemampuan Pemecahan Masalah .....	58
4.1.8. Hipotesis <i>Posttest</i> Pengaruh PjBL Terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif dan Pemecahan Masalah.....	59
4.1.9. Uji Korelasi .....	60
4.1.10. Persentase Peningkatan Normalisasi (N-gain) .....	61
4.1.10.1. <i>Persentase Peningkatan N-Gain Kemampuan Berpikir Kreatif</i> ..	61
4.1.10.2. <i>Persentase Peningkatan N-Gain Kemampuan Pemecahan Masalah</i> .....	63
4.2. Pembahasan .....	64
4.2.1. Pengaruh <i>project based learning</i> (PjBL) terhadap kemampuan berpikir kreatif dan pemecahan masalah.....	64
4.2.2. Persentase Peningkatan Kemampuan Berpikir Kreatif .....	69
4.2.3. Persentase Peningkatan Kemampuan Pemecahan Masalah.....	70
4.2.4. Hubungan Kemampuan Berpikir Kreatif dan Pemecahan Masalah Siswa Setelah Model PjBL.....	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1. Kesimpulan .....	74
5.2. Saran .....	74
DAFTAR PUSTAKA .....	75
LAMPIRAN .....	81