

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan dapat disimpulkan bahwa:

1. Media pembelajaran berbasis laboratorium virtual untuk pengajaran Elektroforesis dapat meningkatkan kompetensi mahasiswa dilihat dari adanya hubungan nilai post test dan nilai pretest dan efektivitas media pembelajaran berbasis laboratorium virtual sebesar 13,45.
2. Hasil kelayakan media pembelajaran berbasis laboratorium virtual untuk pengajaran Elektroforesis telah dilakukan. Responden memberikan respon positif dilihat dari jawaban laporan praktikum yang rata rata mencapai nilai KKM 85, hal tersebut menyatakan media pembelajaran virtual laboratorium layak dipergunakan dalam pengajaran Kimia Analitik
3. Implementasi Media pembelajaran berbasis laboratorium virtual untuk pengajaran Elektroforesis telah dilakukan di dalam kelas, dan hasil belajar mahasiswa menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis laboratorium virtual Elektroforesis lebih tinggi dari hasil belajar mahasiswa yang tidak menggunakan media pembelajaran berbasis laboratorium virtual yaitu pada kelas eksperimen memiliki peningkatan sebesar 13,45 dan kelas kontrol sebesar 11,11.
4. Ada perbedaan kompetensi mahasiswa bila diajarkan menggunakan media pembelajaran berbasis laboratorium Elektroforesis di banding pembelajaran konvensional diperoleh thitung untuk kompetensi mahasiswa sebesar 2,43 dan terletak di daerah kritis
5. Media pembelajaran berbasis laboratorium virtual efektif untuk meningkatkan kompetensi mahasiswa pada pengajaran elektroforesis data ini dapat dilihat

dari efektivitas media yaitu sebesar 19,6% dalam meningkatkan kompetensi mahasiswa.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, pembahasan dan kesimpulan diatas maka peneliti menyarankan,

1. Bagi Pendidik yang akan mengajarkan materi elektroforesis media pembelajaran berbasis virtua laboratorium memudahkan peserta didik memahami materi yang disampaikan. Dalam hal ini peneliti menyarankan untuk menggunakan media pembelajaran berupa virtual laboratorium yang dpaat di akses melalui web Learn.Genetic
2. Media yang digunakan harus terus dikembangkan guna mencapai efektifitas yang maksimal dalam pembelajaran dan meningkatkan kompetensi mahasiswa di dalam pembelajaran virtual laboratorium