

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Rivai dan Nana Sudjana. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Akbar, Sa'dun. 2011. *Pengembangan Kurikulum dan Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial*. Yogyakarta: Cipta Media
- Akbar, S. (2013). *Instrument Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Ani Cahyadi. 2019. *Pengembangan Media dan Sumber Belajar: Teori dan Prosedur*. Serang Baru: Laksita Indonesia
- Anis Umi Khoirotunnisa, Boedy Irhadtanto. (2020). Pengaruh Model Pembelajaran Flipped Classroom Tipe Tradisional Flipped Berbantuan Video terhadap Kemampuan Berpikir Kreatif Siswa pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar. *Jurnal Pendidikan Edutama*, 7(2).
- Arisan Chandra Nainggolan. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Youtube Berbantuan Aplikasi Kine Master. *Jurnal Pionir Lppm Universitas Asahan*, 7(1): 254-265.
- Astuti, R. (2018). Pengembangan Soal Matematika Model PISA untuk Mengukur Kemampuan Komunikasi Matematis Siswa Kelas IX SMP Negeri 4 Bandar Lampung. Lampung: Skripsi Fakultas Tarviah dan Keguruan UIN Raden Intan.
- Azhar Arsyad. 2004. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Baharudin, R. (2010). Keefektifan Media Belajar Berbasis Teknologi Informasi Dan Komunikasi. *Tadrîs*, 5(1): 112–127.
- Benny A. Pribadi. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design: The ADDIE Approach*. USA: Springer.

- Cheppy Riana. 2007. Pedoman Pengembangan Media Video. Jakarta: P3AI UPI
- Enika Wulamdari, Wachid Nugroho. (2020). Sikap Siswa Terhadap Video Pembelajaran Jarak Jauh Materi Statistika Pada Media Sosial Youtube. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 10(2): 1-9.
- Desti, A.N. (2015). Pengembangan Media Akuntansi Aset Tetap Berbasis Pendekatan Saintifik Sebagai Pendukung Implementasi K-13 di SMKN 2 Buduran. *Jurnal Pendidika*, 3(1) : 4.
- Hamdani. 2011. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV. Pustaka Setia.
- Hamdani. 2017. *Strategi Belajar Mengajar*. Bandung: CV.Pustaka Setia.
- Hamzah B. Uno – Nina Lamatenggo, Teknologi Komunikasi Dan Informasi Pembelajaran (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2011), hal 135
- Jelita kusria, Hera Deswita. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Dengan Menggunakan Aplikasi Geogebra pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Bsis*, 3(1).
- Maya Siskawati. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Monopoli Untuk Meningkatkan Minat Belajar Geografi Siswa. *Jurnal Studi Sosial*, 4(1) : 75.
- Maimunah. (2016). Metode Penggunaan Media Pembelajaran. *Jurnal Al-Afkar*, 5(1): 9– 10.
- Muhammad Ridwan Apriansyah, Kosno Adi Sambowo, Arris Maulana . (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Video Berbasis Animasi Mata Kuliah Ilmu Bahan Bangunan Di Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan Fakultas Teknik Univeristas Negeri Jakarta. *Jurnal Pendidikan Teknik Sipil*, 9(1): 8-18.
- Netriwati dan Mai Sri Lena. 2017. *Media Pembelajaran Matematika*. Bandar Lampung: Permata Net.

Nurhayati. (2013). Pemberdayaan E-Learning Sebagai Media Pembelajaran Ramah Lingkungan. *Jurnal Saintech*, 5(1): 52.

Peraturan menteri pendidikan dan kebudayaan NO 119 tahun 2014

Rastiwi Ayu Tantri, Syariful Fahmi. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Materi Fungsi Komposisi Dan Fungsi Invers Berbasis Android. *Journal UMBJM*, 2(2): 58-67.

Republik Indonesia, Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional, hlm. 6.

Riyadi, Slamet. 2008. *Be Smart Matematika*. Bandung: Grafindo Media Pratama.

Robet. (2013). Pembuatan Materi Belajar dengan Pendekatan Video -Based Learning. *Jurnal TIMES*, 2(2): 39-41.

Rostina Sundayana. 2016. *Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika*. Bandung: Alfabeta.

Rufii. (2015). Developing Module on Constructivist Learning Strategies to Promote Students Independence and Performance. *International Journal of Education*, 7(1): 21.

Sakinah. (2018). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbasis *Microsoft Powerpoint* 2016 dengan Animasi Blender 3D pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII MTs

Satria Rusdiansyah, Leonard. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Motion Graphic Matematika Berbasis Android Pada Siswa Kelas V SD Semester 1. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar*. 7(2), 135-144.

Shelly Lubis, dkk. (2020). Pengembangan Video Animasi Pembelajaran Bangun Ruang Sisi Datar Berorientasi pada Kemampuan Spasial. *Jurnal Aksioma*, 9(3).

Sugiyono, metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D (Bandung: Alfabeta,2010) hal 297

Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: PT Alfabeta.

Sugiyono. 2020. *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sukma P. 2015.*Rangkuman Penting Intisari 4 Mata Pelajaran Utama SMA Matematika, Biologi, Fisika, Kimia*. Jakarta: ARC Media

Sukiman.2012. Pengembangan Media Pembelajaran. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani

Sukino. 2020. The Great Matematika. Bandung: SRIKANDI EMPAT WIDYA UTAMA

Su Rahman. 2020. *Buku Pintar Editing di Android*. Jakarta: Gramedia.

Sulistiyawati, I. F. S. 2016. Pengembangan Majalah BIORE (Biologi Reproduksi) Submateri Kelainan dan Penyakit pada Sistem reproduksi Sebagai Sumber Belajar Mandiri Siswa SMA/MA.Makalah Pengintegrasian

Tyas Sadpuranti Purwaningrum, Ayu Faradillah. (2020). Sikap Siswa Terhadap Penggunaan Teknologi Dalam pembelajaran Matematika Ditinjau Berdasarkan Kemampuan. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(2): 1044-1054.