

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis *Webtoon* yang telah dilaksanakan, diperoleh beberapa kesimpulan diantaranya:

1. Peneliti mengembangkan/menghasilkan produk berupa Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis *Webtoon*. Dengan memilih jenis penelitian *research and Development (R&D)*. Metode pengembangan yang dilakukan melalui model pengembangan 4D yaitu definisi (*define*), desain (*design*), pengembangan (*development*), dan implementasi (*disseminate*). Pada materi dilengkapi dengan langkah-langkah pembuatan dan penggunaan produknya, sehingga dapat digunakan dalam proses pembelajaran dengan mudah dan mengurangi kesalahan dalam pembuatan dan penggunaannya.
2. Hasil kelayakan Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis *Webtoon* dinyatakan layak digunakan, sebab media pembelajaran yang dikembangkan telah divalidasi oleh ahli desain dan teknologi media pembelajaran yaitu Bapak Said Iskandar Al Idrus, S.Si.,M.Si dan memperoleh persentase akhir 88,3% atau termasuk dalam kategori “**sangat layak**”. Kemudian validasi oleh ahli materi Bapak Waliyul Maulana Siregar, S.Pd.,M.Pd memperoleh hasil validasi dengan persentase akhir 86,2% atau termasuk dalam kategori “**sangat layak**”. Berdasarkan hasil validasi, maka Media Pembelajaran Komik Digital Berbasis *Webtoon* dinyatakan layak untuk digunakan oleh siswa dan guru kelas V-4 dalam pembelajaran. Sementara, uji praktikalitas terhadap media pembelajaran tema 6 subtema 2 pembelajaran 3 dilakukan oleh guru kelas V-4 SD/MI

Madinatussalam. Berdasarkan hasil persentase pada angket uji praktikalitas memperoleh rata-rata 92,5%. Persentase tersebut menunjukkan bahwa media pembelajaran komik digital berbasis *webtoon* “**praktis**” digunakan pada siswa sekolah dasar.

3. Hasil praktikalitas media pembelajaran komik digital berbasis *webtoon* pada tema 6 subtema 2 yang dikembangkan telah divalidasi oleh praktisi pendidikan Ibu Aniswaton Siregar, S.Pd.I selaku guru wali kelas V-4 SD/MI Madinatussalam. Berdasarkan hasil data jumlah skor yang diperoleh 74 dari skor maksimal 80 dengan persentase 92,5% dengan kategori “Sangat Praktis”. Berdasarkan hasil penelitianpraktikalitas oleh praktisi pendidikan dan siswa maka media pembelajaran komik digital berbasis *webtoon* praktis untuk digunakan.
4. Hasil efektifitas evaluasi media pembelajaran komik digital berbasis *webtoon* pada tema 6 subtema 2 yang dikembangkan diperoleh dari hasil evaluasi pada saat uji coba lapangan. Hasil yang diperoleh adalah nilai rata-rata ketuntasan 91% dengan kategori “Sangat Efektif”. Berdasarkan hasil tersebut maka diketahui bahwa media pembelajaran komik digital berbasis *webtoon* efektif digunakan dalam proses pembelajaran.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan, maka penelitian mengajukan beberapa saran dan masukan yang nantinya sebagai bahan perkembangan pada media pembelajaran, diantaranya:

1. Bagi Guru

Media pembelajaran komik digital berbasis *webtoon* pada materi tema 6 subtema 2 pembelajaran 3 dapat digunakan oleh guru sebagai referensi dalam

mengajarkan materi pembelajaran kepada siswa. Maka dari itu akan lebih baik jika guru dapat melibatkan media pembelajaran sebagai sumber belajar bagi siswa. Sebagai acuan saat mengajarkan materi pembelajaran media pembelajaran yang dapat meningkatkan daya pikir peserta didik yang nantinya proses kegiatan pembelajaran akan berlangsung secara aktif dan efektif.

2. Bagi Siswa

Media pembelajaran komik digital berbasis *webtoon* dirancang secara khusus untuk memenuhi kebutuhan belajar siswa, oleh sebab itu alangkah baiknya jika siswa dapat memanfaatkan media pembelajaran tersebut dengan maksimal untuk memahami materi pembelajaran.

3. Bagi Sekolah

Media pembelajaran komik digital berbasis *webtoon* dirancang untuk mempermudah sekolah dalam memberikan sumber belajar kepada guru dan siswa sesuai dengan perkembangan zaman, juga sebagai fasilitas yang memadai untuk mendukung keberhasilan pembelajaran.

4. Bagi Peneliti lainnya

Media pembelajaran komik digital berbasis *webtoon* dapat menjadi acuan dalam menciptakan media pembelajaran baru dalam meningkatkan kualitas pembelajaran.