

ABSTRACT

MICHAEL YOBEL HALOMOAN SIBURIAN. Development of Learning Media Using the KineMaster Application for Learning English Class V SDN 065853 Tegal Sari Mandala II Kec. Denai. Skripsi. Medan: Faculty of Education, State University of Medan, July 2023

This development research was carried out aiming to determine the feasibility, practicality, and effectiveness of learning media using the KineMaster application in learning English for class V SDN 065853 Tegal Sari Mandala II T.A. 2022/2023. This type of research is R&D (Research and Development) using the 4D (Four-D) model which consists of Define, Design, Develop, and Disseminate. The subjects in the study were fifth grade students at SDN 065853 Tegal Sari Mandala II, Kec. Medan Denai, T.A 2022/2023. The object in this study is a learning medium using the KineMaster application. To find out the feasibility, practicality and effectiveness, media assessments were carried out by media experts, material experts and media practicality, as well as learning achievement tests to measure the effectiveness of learning media. The results of this study indicate that learning media using the KineMaster application for learning English is very feasible. Validation results by media experts obtained a percentage score of 93.33% with very feasible criteria, then material validation by material experts obtained a score percentage of 93.84% with very feasible criteria, practicality validation was carried out by practical experts obtained a score percentage of 100% with very practical criteria, in field trials by carrying out learning outcomes tests obtained an average effectiveness of 88.6 with effective criteria. So it can be concluded that the learning media uses the KineMaster application in learning English for class V SDN 065853 Tegal Sari Mandala II, Kec. Medan Denai, very feasible, very practical, and effective for use in the learning process.

Keywords: Learning Media, KineMaster, English

ABSTRAK

MICHAEL YOBEL HALOMOAN SIBURIAN. Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi *KineMaster* Pada Pembelajaran Bahasa Inggris Kelas V SDN 065853 Tegal Sari Mandala II Kec. Medan Denai. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri, Juli 2023

Penelitian pengembangan ini dilaksanakan bertujuan untuk mengetahui kelayakan, kepraktisan, serta keefektifan media pembelajaran menggunakan aplikasi *KineMaster* pada pembelajaran Bahasa Inggris kelas V SDN 065853 Tegal Sari Mandala II T.A. 2022/2023. Jenis penelitian ini merupakan R&D (*Research and Development*) dengan menggunakan model *4D (Four-D)* yang terdiri dari *Define, Design, Develop, dan Disseminate*. Subjek dalam penelitian merupakan siswa kelas V SDN 065853 Tegal Sari Mandala II, Kec. Medan Denai, T.A 2022/2023. Objek dalam penelitian ini merupakan media pembelajaran menggunakan aplikasi *KineMaster*. Untuk mengetahui kelayakan, kepraktisan dan keefektifan, maka dilakukan penilaian media oleh ahli media, ahli materi dan kepraktisan media, serta tes hasil belajar untuk mengukur keefektifan media pembelajaran. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media pembelajaran menggunakan aplikasi *KineMaster* ini pada pembelajaran Bahasa Inggris sangat layak. Hasil validasi oleh ahli media diperoleh persentase skor 93,33% dengan kriteria sangat layak, kemudian validasi materi oleh ahli materi diperoleh persentase skor 93,84% dengan kriteria sangat layak, dilakukan validasi kepraktisan oleh ahli praktikalitas diperoleh persentase skor 100% dengan kriteria sangat praktis, pada uji coba lapangan dengan melakukan tes hasil belajar diperoleh rata-rata keefektifan sebesar 88,6 dengan kriteria efektif. Maka dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran menggunakan aplikasi *KineMaster* pada pembelajaran Bahasa Inggris kelas V SDN 065853 Tegal Sari Mandala II, Kec. Medan Denai, sangat layak, sangat praktis, dan efektif untuk digunakan pada proses pembelajaran.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *KineMaster*, Bahasa Inggris