

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	30
Gambar 3. 1 Langkah-langkah model pengembangan ADDIE	34
Gambar 4. 1 Membuat Tampilan Awal Media	57
Gambar 4. 2 Membuat Tampilan Menu Utama	58
Gambar 4. 3 Membuat Tampilan Petunjuk Penggunaan	58
Gambar 4. 4 Membuat Tampilan Kompetensi Inti	59
Gambar 4. 5 Membuat Tampilan Kompetensi Dasar dan Indikator	59
Gambar 4. 6 Membuat Tampilan Tujuan Pembelajaran	60
Gambar 4. 7 Membuat Tampilan Materi.....	60
Gambar 4. 8 Membuat Tampilan Latihan	61
Gambar 4. 9 Membuat Tampilan Pustaka.....	61
Gambar 4. 10 Membuat Tampilan Profil Pengembang	62