

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Media	8
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran	9
2.1.2 Fungsi Media Pembelajaran	10
2.1.3 Manfaat Media Pembelajaran	11
2.1.4 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	12
2.1.5 Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	14
2.2 Perangkat Yang Dibutuhkan Dalam Mengembangkan Media	15
2.2.1 <i>Android</i>	15

2.2.2	Aplikasi <i>Kodular</i>	16
2.2.3	Langkah-Langkah Pembuatan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> Menggunakan Aplikasi <i>Kodular</i>	17
2.2.4	Langkah-Langkah Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> Menggunakan Aplikasi <i>Kodular</i>	18
2.2.5	Kelebihan dan Kelemahan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> Menggunakan Aplikasi <i>Kodular</i>	18
2.3	Pembelajaran Tematik.....	19
2.3.1	Pengertian Pembelajaran Tematik.....	19
2.3.2	Pembelajaran Tematik di Kelas V Tema 5 Ekosistem Subtema 2 Hubungan Antarmakhluk Hidup Dalam Ekosistem Pembelajaran 1	20
2.4	Model Pengembangan	21
2.5	Penelitian Relevan.....	26
2.6	Kerangka Berpikir	29

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian.....	31
3.2	Setting Penelitian.....	31
3.2.1	Subjek Uji Coba Penelitian	31
3.2.2	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	32
3.2.3	Sumber Data	32
3.2.4	Data Penelitian	32
3.3	Definisi Operasional.....	32
3.4	Model Pengembangan	33
3.5	Prosedur Penelitian Pengembangan	34
3.6	Teknik Pengumpulan Data	37
3.7	Instrumen Penelitian.....	39
3.8	Teknik Analisis Data.....	42
3.9	Jadwal Pelaksanaan Penelitian	50

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian.....	51
-----	-----------------------	----

4.1.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	51
4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Desain).....	54
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	56
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	69
4.1.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	80
4.2	Pembahasan	82
4.2.1	Kelayakan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> Menggunakan Aplikasi <i>Kodular</i>	82
4.2.2	Kepraktisan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> Menggunakan Aplikasi <i>Kodular</i>	82
4.2.3	Keefektifan Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i> Menggunakan Aplikasi <i>Kodular</i>	83

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	84
5.2	Saran.....	85

DAFTAR PUSTAKA	87
----------------------	----

LAMPIRAN.....	90
---------------	----

RIWAYAT HIDUP.....	141
--------------------	-----