

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Membandingkan dan Mengurutkan Pecahan.....	31
Gambar 2.2 Kerangka Berpikir	37
Gambar 3.1 Langkah-langkah Model Pengembangan ADDIE	39
Gambar 3.2 Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi 3D Berbasis Zepeto dan Kinemaster.....	41
Gambar 3.3 Prosedur Tahap Desain	43
Gambar 4.1 Lokasi Sekolah Yang Diteliti	63
Gambar 4.2 Animasi di Zepeto	72
Gambar 4.3 Gambar Kontekstual.....	72
Gambar 4.4 Tampilan Cover Media Pembelajaran	75
Gambar 4.5 Grafik Rata-rata Validasi Produk.....	83
Gambar 4.6 Grafik Persentase Validasi Produk	84
Gambar 4.7 Grafik Perbandingan Nilai Pre-test dan Post-test	96
Gambar 4.8 Grafik Rekapitulasi Kelayakan Media Pembelajaran.....	98
Gambar 4.9 Grafik Penilaian Efektifitas Media Pembelajaran	99
Gambar 4.10 Grafik Validasi Oleh Ahli Materi	102
Gambar 4.11 Grafik Hasil Persentase Kelayakan Oleh Ahli Materi.....	102
Gambar 4.12 Grafik Validasi Oleh Ahli Media.....	103
Gambar 4.13 Grafik Persentase Kelayakan Oleh Ahli Media.....	103
Gambar 4.14 Grafik Validasi Oleh Pendidik.....	104
Gambar 4.15 Grafik Persentase Kelayakan Oleh Pendidik	104