

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR DIAGRAM	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1	Latar Belakang Masalah	1
1.2	Identifikasi Masalah.....	6
1.3	Batasan Masalah	6
1.4	Rumusan Masalah.....	7
1.5	Tujuan Masalah.....	7
1.6	Manfaat Penelitian	8
1.6.1	Manfaat Teoretis	8
1.6.2	Manfaat Praktis	8

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1	Kajian Teoretis.....	9
2.1.1	Penelitian Pengembangan	9
2.1.1.1	Pengertian Penelitian Pengembangan	9
2.1.1.2	Model Penelitian Pengembangan.....	10
2.1.2	Hakikat Media Pembelajaran	12
2.1.2.1	Pengertian Media Pembelajaran	12
2.1.2.2	Fungsi Media Pembelajaran.....	13

2.1.2.3	Klasifikasi Media Pembelajaran	14
2.1.2.4	Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran	15
2.1.3	Video Animasi Berbasis <i>Doratoon</i>	17
2.1.3.1	Pengertian Video Animasi	17
2.1.3.2	Video Pembelajaran dengan <i>Doratoon</i>	18
2.1.3.3	Prosedur Pembuatan Video Animasi <i>Doratoon</i>	19
2.1.3.4	Prosedur Penggunaan Video Animasi <i>Doratoon</i>	23
2.1.3.5	Kelebihan dan Kekurangan Video <i>Doratoon</i>	24
2.1.4	Pembelajaran Tematik	25
2.1.4.1	Pengertian Pembelajaran Tematik	25
2.1.4.2	Prinsip Pembelajaran Tematik	26
2.1.4.3	Karakteristik Pembelajaran Tematik	28
2.1.4.4	Materi Tematik Tema 7 Subtema 2	29
2.2	Penelitian Relevan	31
2.3	Kerangka Berpikir	34

BAB III METODE PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	38
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	38
3.3	Prosedur dan Rancangan Pengembangan	39
3.3.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	39
3.3.1.1	Analisis Kebutuhan	40
3.3.1.2	Analisis Kurikulum	40
3.3.1.3	Analisis Peserta Didik	40
3.3.2	Tahap Desain (<i>Design</i>)	41
3.3.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	42
3.3.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>)	43
3.3.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	43
3.4	Subjek dan Objek Penelitian	43
3.5	Instrumen Penelitian	44
3.5.1	Instrumen Wawancara	44
3.5.2	Instrumen Validasi Video Animasi Berbasis <i>Doratoon</i>	45

3.5.2.1	Instrumen Validasi Ahli Materi	45
3.5.2.2	Instrumen Validasi Ahli Desain Media.....	45
3.5.3	Instrumen Praktikalitas	46
3.5.4	Instrumen Tes.....	47
3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	49
3.6.1	Wawancara.....	49
3.6.2	Angket (Kuesioner).....	49
3.6.3	Tes.....	49
3.7	Teknik Analisis Data.....	50
3.7.1	Analisis Validasi Angket Ahli	51
3.7.2	Analisis Kepraktisan Video Animasi.....	51
3.7.3	Analisis Keefektifan.....	52
3.7.4	Analisis Data Tes	53
3.8	Jadwal Penelitian	57

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Hasil Penelitian	58
4.1.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	58
4.1.2	Tahap Desain (<i>Design</i>)	61
4.1.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	64
4.1.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	73
4.1.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>).....	85
4.2	Pembahasan.....	88
4.2.1	Validitas Video Animasi Berbasis <i>Doratoon</i>	88
4.2.2	Praktikalitas Video Animasi Berbasis <i>Doratoon</i>	89
4.2.3	Efektivitas Video Animasi Berbasis <i>Doratoon</i>	90

BAB V SIMPULAN DAN SARAN

5.1	Simpulan	92
5.2	Saran	93

DAFTAR PUSTAKA	95
-----------------------------	-----------

LAMPIRAN.....	99
RIWAYAT HIDUP	193