

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACK	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah	6
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	7

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1. Kajian Teoretis	9
2.1.1. Hakikat <i>E-module</i>	9
2.1.1.1. Pengertian <i>E-module</i>	9
2.1.1.2. Karakteristik <i>E-module</i>	10
2.1.1.3. Prinsip Pengembangan <i>E-module</i>	11
2.1.2. Aplikasi Berbasis <i>Flip Builder</i>	12
2.1.3. Karakteristik Aplikasi Berbasis <i>Flip Builder</i>	13
2.1.4. Langkah – Langkah Pembuatan <i>E-module</i> Berbasis <i>Flip Builder</i>	15
2.1.5. Hakikat Pembelajaran Tematik	17
2.1.5.1. Pengertian Pembelajaran Tematik.....	17

2.1.5.2. Karakteristik Pembelajaran Tematik.....	18
2.1.5.3. Manfaat Pembelajaran Tematik Di SD/ MI	19
2.1.5.4. Tema 6 Panas Dan Perpindahannya	20
2.2. Penelitian Relevan.....	30
2.3. Kerangka Berpikir.....	33

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Jenis Penelitian.....	36
3.2. Tempat dan Waktu Penelitian	36
3.3. Prosedur dan Rancangan Pengembangan.....	36
3.4. Subjek dan Objek Penelitian	40
3.5. Teknik Pengumpulan Data.....	41
3.6. Instrument Pengumpulan Data.....	43
3.7. Teknik Analisis Data.....	48
3.8. Jadwal Penelitian.....	55

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Penelitian	56
4.1.1. Tahap Pendefinisian (<i>Define</i>).....	56
4.1.2. Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	58
4.1.3. Tahap Pengembangan (<i>Develophment</i>).....	61
4.1.3.1. Uji Validasi Ahli	61
4.1.3.2. Revisi Produk	65
4.1.3.3. Penilaian Guru.....	67
4.1.3.4. Penilaian Peserta Didik	69
4.1.4. Tahap Penyebarluasan (<i>Disseminate</i>)	71
4.1.4.1. Hasil Belajar Siswa	71
4.2. Pembahasan.....	71

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	82
5.2. Saran.....	83

DAFTAR PUSTAKA	84
LAMPIRAN.....	88
RIWAYAT HIDUP	180