

## DAFTAR GAMBAR

|  |    |
|--|----|
| Gambar 2.1 Media <i>Smart Maze Game</i> .....                              | 18 |
| Gambar 2.2 Bagan Kerangka Berfikir .....                                   | 28 |
| Gambar 3.1 Langkah-langkah Model Pengembangan ADDIE.....                   | 32 |
| Gambar 4.1 Lokasi Penelitian .....   | 50 |
| Gambar 4.2 Tampilan Langkah-Langkah Pembuatan <i>Smart Maze Game</i> ..... | 57 |
| Gambar 4.3 Komponen Kartu pada Media <i>Smart Maze Game</i> .....          | 59 |