

ABSTRACT

FARHAN ARDIAN RITONGA. Development Of 4C-Based Ice Breaking Media Using The Powtoon Application In Thematic Learning Theme 3 Sub Theme 1 Class III SD Negeri 107398 Sei Rattan Academic Year 2022/2023. Thesis. Medan: Faculty of Education, State University Of Medan, July 2023.

This research was conducted with the aim to produce a product in the form of 4C-based Ice Breaking media using the Powtoon application for thematic learning, theme 3, sub-theme 1 Objects around me, class II SD. Then the researcher conducted a validation test on the media to determine the level of eligibility of the media, the effectiveness of the media and the practicality of the media. This research is a type of research and development (Research and Development) or also called R&D with the ADDIE development model. The ADDIE model has 5 stages, namely Analysis, design, develop, implement, evaluate. The results of this study indicate that 4C-based Ice Breaking media using the Powtoon application in thematic learning theme 3 sub-theme 1 Objects around me in class II SD can be said to be feasible, effective and practical to be used as a learning medium in class III SD Negeri 107398 Sei Rotan. Based on the results of the validation test by material experts, a score of 96 was obtained with a percentage of 96%, so the material used in learning media was declared "very feasible". The validation test by media experts obtained a score of 79 with a percentage of 79%, so the learning media was declared in the "decent" category. The results of the validation test by educational practitioners obtained a score of 96 with a percentage of 96%, so the media is stated in the "very practical" category. The effectiveness of the developed learning media was tested based on student learning outcomes after carrying out the pre-test and post-test. Based on the effectiveness test, the average student learning outcomes in the pre-test was 55.6 and the average score in the post-test was 86.56.

Kata Kunci: Instruction Media, Ice Breaking, 4C Skills, Powtoon.

ABSTRAK

FARHAN ARDIAN RITONGA. Pengembangan Media *Ice Breaking* Berbasis 4C Dengan Menggunakan Aplikasi *Powtoon* Pada Pembelajaran Tematik Tema 3 Sub Tema 1 Kelas III SD Negeri 107398 Sei Rotan Tahun Ajaran 2022/2023. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Medan, Juli 2023.

Penelitian ini dilaksanakan dengan tujuan untuk menghasilkan produk berupa media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* pada pembelajaran tematik tema 3 sub tema 1 Benda-benda di sekitarku kelas II SD. Kemudian peneliti melakukan uji validasi pada media untuk mengetahui tingkat kelayakan media, keefektifan media dan kepraktisan media. Penelitian ini merupakan jenis penelitian dan pengembangan (*Research and Development*) atau disebut juga *R&D* dengan model pengembangan ADDIE. Model ADDIE memiliki 5 tahap, yaitu Analisis, desain, mengembangkan, mengimplementasikan, mengevaluasi. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* pada pembelajaran tematik tema 3 sub tema 1 Benda-benda di sekitarku kelas II SD dapat dikatakan layak, efektif dan praktis untuk digunakan sebagai media pembelajaran di kelas III SD Negeri 107398 Sei Rotan. Berdasarkan hasil uji validasi oleh ahli materi diperoleh skor 96 dengan persentase 96%, maka materi yang digunakan dalam media pembelajaran dinyatakan “sangat layak”. Uji validasi oleh ahli media diperoleh skor 79 dengan persentase 79%, maka media pembelajaran dinyatakan dalam kategori “layak”. Hasil uji validasi oleh praktisi pendidikan diperoleh skor 96 dengan persentase 96%, maka media dinyatakan dalam kategori “sangat praktis”. Keefektifan media pembelajaran yang dikembangkan diuji berdasarkan hasil belajar siswa setelah melaksanakan *pre-test* dan *post-test*. Berdasarkan uji keefektifan, diperoleh rata-rata hasil belajar siswa pada *pre-test* yaitu 55,6 dan rata-rata nilai pada *post-test* adalah 86,56.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Ice Breaking*, Keterampilan 4C, *Powtoon*.