

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Penelitian dan pengembangan media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* pada pembelajaran Tematik tema 3 sub tema 1 benda di sekitarku pada kelas III SD Negeri 107398 Sei Rotan yang telah dilaksanakan sesuai dengan model pengembangan ADDIE (*Analysis, Design, Devpelopment, Implementation, Evaluation*). Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang telah dilaksanakan, dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Kelayakan media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* dapat dilihat berdasarkan penilaian dan validasi yang dilakukan oleh ahli materi dengan nilai persentase 97% yang termasuk dalam kategori “sangat layak” dan juga penilaian dan validasi yang dilakukan oleh ahli media dengan nilai persentase 79% yang termasuk dalam kategori “layak”. Hal tersebut memperoleh rata-rata nilai kelayakan yaitu 88% yang termasuk dalam kategori “sangat layak”. Maka dapat diketahui bahwa media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* yang dikembangkan sangat layak.
2. Kepraktisan media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* berdasarkan penilaian yang dilakukan oleh praktisi pendidikan (guru kelas) memperoleh nilai persentase 96% termasuk dalam kategori “sangat praktis”. Hal tersebut dapat diketahui bahwa media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* yang dikembangkan sangat praktis.

3. Keefektifan media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* berdasarkan nilai hasil belajar peserta didik dengan mengetahui nilai *Pre-test* dan *Post-test*. Nilai rata-rata *Pre-test* sebesar “55,6” dan *Post-test* sebesar “85,56” sehingga terdapat peningkatan sebesar “29,96”. Hal tersebut dapat diketahui berdasarkan nilai rata-rata *Pre-test* dan *Post-test* yang meningkat dapat disimpulkan bahwa media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* efektif dalam proses pembelajaran yang dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik.

## 5.2 Saran

Berdasarkan penelitian dan pengembangan media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* pada pembelajaran tematik tema 3 sub tema 1 benda-benda di sekitarku kelas III SD Negeri 107398 Sei Rotan T/A 2022/2023 telah dilaksanakan, maka peneliti ingin memberikan saran sebagai berikut:

1. Bagi guru

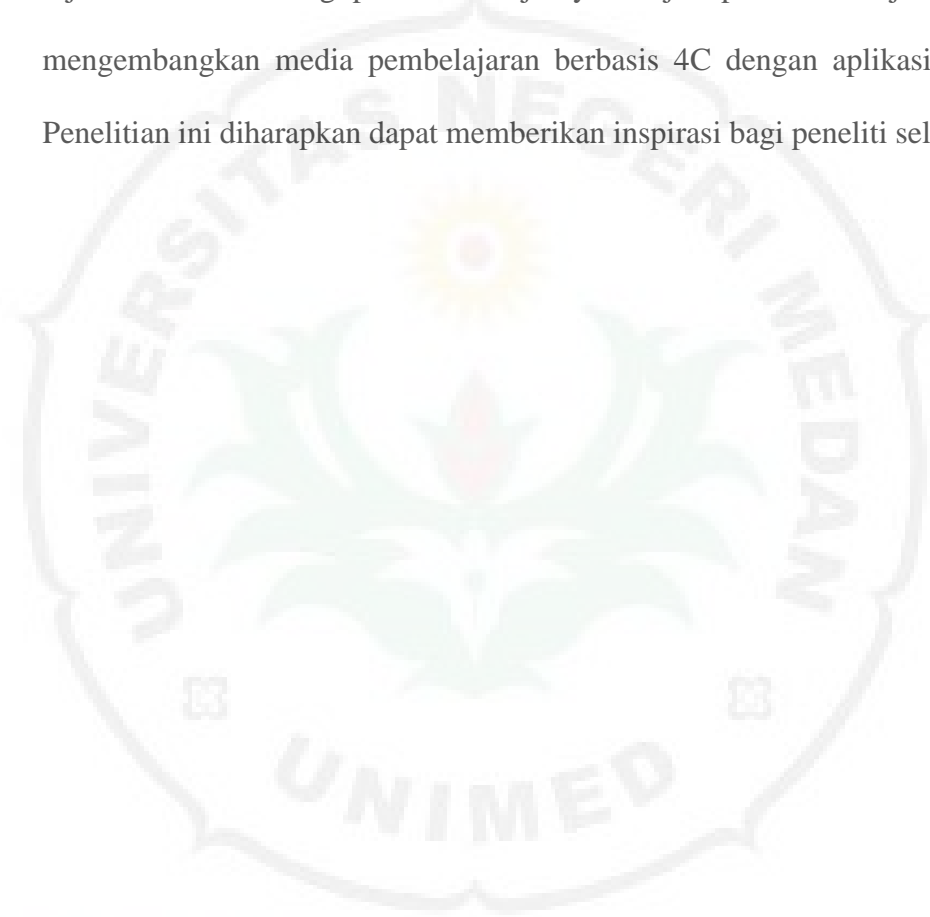
Media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* dapat dibuat sendiri dan digunakan oleh guru untuk menjadi referensi dalam penggunaan media pembelajaran untuk meningkatkan proses pembelajaran peserta didik di kelas.

2. Bagi sekolah

Media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* dapat digunakan sebagai media pembelajaran alternatif untuk membantu keterbatasan media pembelajaran dan memanfaatkan teknologi dalam pembelajaran di sekolah.

3. Bagi peneliti selanjutnya

Media *Ice Breaking* berbasis 4C dengan menggunakan aplikasi *Powtoon* dapat dijadikan referensi bagi peneliti selanjutnya dan jika peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media pembelajaran berbasis 4C dengan aplikasi lainnya. Penelitian ini diharapkan dapat memberikan inspirasi bagi peneliti selanjutnya.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY