

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PENGESAHAN.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PENGUJI.....	ii
LEMBAR ORISINALITAS KARYA.....	iii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah.....	7
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kajian Teoretis	10
2.1.1 Pengertian Penelitian Pengembangan.....	10
2.1.2 Media Pembelajaran	13
2.1.3 Media Pembelajaran <i>Booklet</i>	22
2.1.4 Aplikasi Canva	30
2.1.5 Hakikat Pembelajaran Tematik	36
2.2 Penelitian Yang Relevan	40
2.3 Kerangka Berpikir	42

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1	Jenis Penelitian	45
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian.....	46
3.3	Subjek dan Objek Penelitian.....	46
3.4	Prosedur Penelitian dan Pengembangan.....	46
3.4.1	Tahap Analisis (<i>Analysis</i>).....	47
3.4.2	Tahap Desain (<i>Design</i>)	48
3.4.3	Tahap Pengembangan (<i>Development</i>)	49
3.4.4	Tahap Implementasi (<i>Implementation</i>).....	50
3.4.5	Tahap Evaluasi (<i>Evaluation</i>)	50
3.5	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	51
3.5.1	Teknik Pengumpulan Data	51
3.5.2	Instrumen Pengumpulan Data	53
3.6	Teknik Analisis Data	57
3.7	Jadwal Penelitian	63

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1	Deskripsi Hasil Penelitian	64
4.1.1	Tahap <i>Analysis</i> (Analisis).....	64
4.1.2	Tahap <i>Design</i> (Desain)	70
4.1.3	Tahap <i>Development</i> (Pengembangan).....	73
4.1.4	Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi).....	82
4.1.5	Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	90
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian.....	93

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	101
5.2	Saran	102

DAFTAR PUSTAKA.....	103
----------------------------	------------

LAMPIRAN	105
-----------------------	------------

RIWAYAT HIDUP.....	179
---------------------------	------------