

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berikut kesimpulan yang dapat diambil berdasarkan hasil kajian dan pembahasan kajian pengembangan media pembelajaran *spinning wheel of question* yang diajukan sebelumnya

1. Penelitian pengembangan ini menghasilkan produk berupa media pembelajaran *spinning wheel of question* pada tema 7 subtema 2 pembelajaran 3 dengan menggunakan model penelitian 4D Thiagarajan yaitu tahap pendefinisian (*define*), tahap perancangan (*design*), tahap pengembangan (*development*), tahap penyebaran (*desseminate*).
2. Hasil validasi ahli materi yang dilakukan oleh Bapak Walliyul Maulana Siregar, S.Pd., M.Pd. dengan skor akhir 46 dengan persentase nilai 90 % termasuk dalam kategori “Sangat Layak”. Selanjutnya validasi ahli media yang dilakukan oleh Bapak Dr. Winara, S.Si., M.Pd mendapat skor 54 dengan persentase 91,6% masuk dalam kategori “Sangat Layak”.
3. Hasil validasi ahli praktisi pendidikan yang dilakukan oleh Ibu Nilawati Barus, S.Pd diperoleh skor 68 dengan persentase 92% masuk ke dalam kategori “Sangat Praktis”.
4. Efektivitas penggunaan media pembelajaran *spinning wheel of question* pada tema 7 subtema 2 pembelajaran 3 di kelas V Madinah

3 setelah diuji coba dengan pemberian soal *pre-test* dan *post-test* menunjukkan adanya peningkatan terhadap hasil latihan peserta didik. Pada soal *pre-test* didapatkan skor rata-rata 60 dengan peserta didik yang tuntas sebanyak 20,7% atau 6 peserta didik yang nilainya lulus KKM 75, sedangkan 79,3% atau 23 peserta didik tidak lulus KKM. Adapun hasil *post-test* didapatkan skor rata-rata 90 dengan seluruh peserta didik dinyatakan lulus dengan sebanyak 89,6% atau 26 peserta dinyatakan lulus dengan nilai diatas KKM, dan 3 peserta didik dinyatakan lulus di batas KKM 75. Dari hasil *pre-test* dan *post-test* menunjukkan adanya peningkatan hasil belajar peserta didik dilihat dari jumlah peserta didik yang tuntas dan dari skor rata-rata 60 hingga diperoleh skor rata-rata 90. Kemudian jika dilihat dari hasil perhitungan keefektifan media menggunakan N-Gain hasil berada di urutan 73% dengan kriteria “Efektif”.

5.2 Implikasi

Berdasarkan pada kesimpulann diatas, terdapat beberapa hal yang dapat diimplikasikan dalam kegiatan pembelajaran sebagai berikut.

1. Penggunaan media pembelajaran dalam proses pembelajaran sangat diperlukan. Hal ini dapat dilihat dari nilai *pre-test* dan *post-test* peserta didik yang memiliki perbedaan saat penggunaan media dengan tanpa penggunaan media pembelajaran.
2. Penggunaan media pembelajaran dapat mendukung proses pembelajaran salah satunya adalah dengan menggunakan media

pembelajaran *Spinning Wheel Of Question* yang merupakan media yang dirancang untuk siswa belajar sambil bermain. Penggunaan media ini dapat memotivasi belajar siswa dengan turnamen atau perlombaan kuis pertanyaan yang terdapat dari papan spin. Serta dapat memudahkan siswa dalam memahami materi yang dipelajari dengan pembelajaran bermakna yang dilakukan menggunakan media.

5.3 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan pada siswa kelas V Madinah 3 di MIN 1 Medan, saran berikut dapat dibuat berdasarkan temuan penelitian:

1. Bagi Guru

Ketersediaan media pembelajaran dapat membantu siswa memahami pelajaran. Media *spinning wheel of question* ini diharapkan dapat membantu guru dalam menyampaikan materi pelajaran dan melibatkan siswa dalam proses belajar-mengajar. Proses pelaksanaan dan hasil penelitian ini diharapkan dapat memperkaya pengetahuan dan pengalaman guru dalam menciptakan cara baru untuk menggunakan dan mengembangkan media pembelajaran.

2. Bagi Peserta Didik

Media ini diharapkan dapat menjadi alternatif bagi peserta didik dalam memahami materi dan menjadi media yang dapat membantu peserta didik lebih aktif dalam proses pembelajaran.

3. Bagi Sekolah

Sekolah diharapkan dapat menyediakan fasilitas yang dibutuhkan oleh pendidik dalam pembelajaran untuk membantu pendidik menggunakan

media pembelajaran dengan efektif dan efisien, memberikan pengalaman dan pengetahuan tentang materi untuk mencapai tujuan pembelajaran.

4. Bagi Peneliti Lainnya

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi ide baru maupun rujukan untuk melaksanakan penelitian R&D. Diharapkan bahwa penelitian ini akan memberikan ide baru dan rujukan untuk penelitian dan penelitian lanjutan. Selain itu, untuk meningkatkan produk berikutnya, penelitian yang telah dilakukan peneliti harus diperbarui.

