

## DAFTAR PUSTAKA

- Agustang, dkk. 2021 . *Masalah Pendidikan di Indonesia*  
[https://www.researchgate.net/publication/348373247\\_Masalah\\_Pendidikan\\_di\\_Indonesia](https://www.researchgate.net/publication/348373247_Masalah_Pendidikan_di_Indonesia)
- Arikunto, Suharsimi. 2016. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: RinekaCipta
- Arsyad, A. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta:Raja Grafindo Persada
- Daryanto. 2012. *Media Pembelajaran : Perannya Sangat Penting dalam Mencapai TujuanPembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Hapsari, P, P, G, Zulherman. 2021. *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa*. Jurnal Basicedu, 5 (4), 2384-2394.  
<https://jbasic.org/index.php/basicedu>
- Hasan, M., Milawati, Darodjat, Khairani, T., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdiana, & Indra, I. M. 2021. *Media Pembelajaran* (F. Sukmawati (ed); pertama).Tahta Media Group.
- Hidayat, Soleh. 2013. *Pengembangan Kurikulum Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Laurensia, Masri. 2020. *Penerapan Media Garis Bilangan Pada Materi Bilangan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siwa Kelas VI SDN 105425 Malasori..* Jurnal Handayam. Vol 11, hlm 88-93.
- Kurniawan, Taufik Dwi, dan Trisharsiwi. “*Pengaruh Penggunaan Media Video Pembelajaran Terhadap Prestasi Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial siswa Kelas V Sd Se-Kecamatan Gedangsari Gunungkidul Tahun ajaran 2015 / 2016*”. Trihayu: Jurnal Pendidikan Ke-SD-an 3, no. 1 (2016).<https://doi.org/10.30738/trihayu.v3i1.739>.
- Majid, Abdul. 2014. *Pembelajaran Tematik Terpadu*, Bandung: PT Remaja Rosda Karya.
- Meriyati. 2019. *Orientasi Baru Desain Pembelajaran*. Lampung : Fakta Press
- Miftahudin. 2016. “*Skripsi Pengaruh Penggunaan MediaAudio Visual Terhadap Kemampuan Membaca Al-Qur ’ An Kabupaten Lampung Tengah Oleh : Miftahudin Sekolah Tinggi Agama Islam Negeri (STAIN) Jurai Siwo Metro Tahun 1437 H / 2016 M*
- Pelangi, G. 2020. *Pemanfaatan Aplikasi Canva Sebagai Media Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia Jenjang SMA/MA*. Jurnal Sasindo UNPAM,Vol.8 No. 2, 79-96,

- Purnama, S. (2013). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Literasi, 4, 20.
- Pribadi, Benny. 2016. *Media dan Tekhnologi dalam Pembelajaran*. Jakarta : Kencana
- \_\_\_\_\_. 2017. *Media dan Tekhnologi dalam Pembelajaran*. Jakarta : Kencana
- Purba, R. A., dkk. 2020. *Pengantar Media Pembelajaran*. Yayasan Kita Menulis.
- Purnomo, Joni. 2014. “*Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri.*” *Jurnal Teknologi Pendidikan Dan Pembelajaran*2(2):127–44.
- Putri,dkk. *Pengembangan Media Audio Visual Dengan Animasi Berbasis Canva Pada Peserta Didik Kelas VI SD*. *Jurnal Pendidikan Dasar*. doi.org/10.21009/JPD.13.01.
- Rahmatullah, R., Inanna, I., & Ampa, A. T. 2020. *Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Aplikasi Canva*. *Jurnal Pendidikan Ekonomi Undiksha*, 12(2): 317–327.<http://dx.doi.org/10.23887/jjpe.v12i2.30179>
- Rahman, D., & Jaya, P. 2020. *Pengaruh Penerapan Media Pembelajaran Canva dengan Pendekatan Sainifik Terhadap Hasil Belajar dasar Listrik dan Elektronika*. *Jurnal 419 Vocational Teknik Elektronika Dan Informatika*, 8(4), 107–113.  
<http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/>
- Rusman. 2010. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer, Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Jakarta: Rajawali Press.
- Salamah, Rizqi, Evi. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Audio Visual Tokoh-Tokoh Kemerdekaan Indonesia*. *Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, 7 (1). <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/PE>
- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran* (h.61). Jakarta; Prenadamedia Grup.
- Sanaky, A.H. 2015. *Media Pembelajaran Interaktif Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dirgantara.
- Santika, Mira, Iis. 2020. *Pengembangan Media Audio Visual Pada Pembelajaran Tematik di Kelas V SDN 1 Sembuluh I (Skripsi)*. Palangka Raya : Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah
- Setiawan, Eko. 2018. *Pembelajaran Tematik Teotitis & Praktis*. Jakarta: Erlangga
- Sihombing, M. R. F., & Alfurqan, A. 2021. *Penggunaan Media Audio Visual dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Alquran*. *An-Nuha*, 1(4),

519-528.

Sudaryono, dkk. 2013. *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Sudjana, dkk. 2019. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

Sugiyono, 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta

Sukirman. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo

Tanjung, R. E., & Faiza, D. 2019. *Canva Sebagai Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik dan Elektronika*. *Vote Teknik: Jurnal Vocational Teknik Elektronika dan Informatika*, (Online), Vol.7 No.2, <http://ejournal.unp.ac.id/index.php/voteknika/article/view/104261>

Trianto. 2011. *Desain Pengembangan Pembelajaran Tematik Bagi Anak Usia Dini TK/RA dan Anak Usia Kelas Awal SD/MI*. Jakarta : Prenada Media Group

Wati, R. E. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*, Jakarta: Kata Pena

Wikipedia, E. (2021). Canva. Wikipedia Ensiklopedia Bebas. <https://id.wikipedia.org/wiki/Canva>

Yusra, Rizki Al. 2019. "Media Audio Visual Dalam Pembelajaran PAI." 2(1):101–12