

DAFTAR PUSTAKA

- Alodokter. (2021). 9 Kecerdasan yang Perlu Diketahui. Diakses 08 November 2022. <https://www.alodokter.com/9-kecerdasan-majemuk-pada-anak-yang-perlu-diketahui>.
- Ansori, M. I. (2012). Efektifitas Pembelajaran Yang Menggunakan Hypermedia Dan Power Point Terhadap Prestasi Belajar Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Ditinjau Dari Kemampuan Visuospasial Di SMA Negeri SeKabupaten Nganjuk Tahun Ajaran 2012/2013. (*Tesis Megister*). Universitas Sebelas Maret.
- Arikunto, Suharsimi. (2018). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arkadiantika, I., Ramansyah, W., Effindi, M. A., & Dellia, P., (2020, Januari). Pengembangan Media Pembelajaran Virtual Reality Pada Materi Pengenalan Termination Dan Splicing Fiber Optic. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*.
<http://journal.umpo.ac.id/index.php/dimensi/index>.
- Azizah, N. A., Purwianingsih, W., dan Hamdiwati, Y. (2021). Kemampuan Bernalar Peserta didik Menggunakan Pembelajaran Berbasis Representasi Berpikir Dengan Hypermedia Pada Materi Sistem Pernapasan. *Jurnal Program Studi Pendidikan Biologi BioEdUIN*. Vol. 11 (1).
- Bagaskara, N. (2018). *Pengembangan Buku Panduan Model Latihan Fleksibilitas Untuk Cabang Olahraga Karate. (Skripsi)*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Darmawati & Dalle, A. (2019). *Hypermedia Aplikasi Pembelajaran Bahasa Arab di Era Digital*. Sulawesi Selatan: Kaaffah Learning Center.
- Herliani, E., Heryati, E. (2021). *Modul Pengembangan Keprofesian Berkelanjutan Sekolah Dasar (SD) Kelas Tinggi*.
- Jonassen, David H. and Mandl, Heinz.(1990). *Designing Hypermedia for Learning*. Berlin: Springer.
- Kamus Besar Bahasa Indonesia. (Online). Tersedia di <https://kbbi.lektur.id/pengembangan>. Diakses 08 November 2022.
- Kemendikbud (2021). Hypermedia Website Memanfaatkan Google Sites. Diakses 20 Desember 2022, dari <https://bpmpbengkulu.kemdikbud.go.id/hypermedia-website-memanfaatkan-google-sites/>.

- Khairinal, Suranto, dan Aftiani, R. Y. (2021, 31 Mei). Pengembangan Media Pembelajaran E-Book Berbasis Flip Pdf Professional Untuk Meningkatkan Kemandirian Belajar Dan Minat Belajar Peserta didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi Peserta didik Kelas X Iis 1 Sma Negeri 2 Kota Sungai Penuh. *Jurnal Manajemen Pendidikan dan Ilmu Sosial*. Vol. 2 (1): 458-470. DOI: <https://doi.org/10.38035/jmpis.v2i1>.
- Latif, A. E. (2019). *Pengembangan Buku Panduan Melatih Kumite*. (Skripsi). Universitas Yogyakarta.
- Limbong, M. (2020). *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta Timur: UKI Press.
- Mailani, E. (2021). Pengembangan Bahan Ajar Pendidikan Matematika Kelas Rendah Menggunakan Pendekatan Matematika Realistik. *ESJ (Elementary School Journal)*. Vol. 10 (4) : 204 - 214
- Marliani, R. (2020). *Psikologi Perkembangan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Maulidiya (2015). Pengembangan Buku Ajar Gerak Dasar Langkah Kaki Pada Aktivitas Ritmik Untuk Peserta didik Kelas III SD. *Jurnal Pendidikan Jasmani*. Vol. 25 (1): 64 - 75 .
- Mawati, D. A. (2019). *Pengembangan Model Permainan Tradisional Gobak Sodor Peserta didik Kelas III SD Negeri 1 Campang Raya*. (Skripsi). Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Muhidin, A., dan Faruq, U. A. (2018). *Pengembangan Bahan Ajar di Perguruan Tinggi*. Tangerang Selatan: Unpam Press.
- Noviyanti & Gamaputra, G. (2020). Model Pengembangan ADDIE Dalam Penyusunan Buku Ajar Administrasi Keuangan Negara. *Jurnal Ilmiah Manajemen Publik dan Kebijakan Sosial*. Vol. 4 No. 2 : 100-120.
- Paturusi, A. (2012). *Manajemen Pendidikan Jasmani dan Olahraga*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Pratiwi, E., & Oktaviani, N. M. (2018). *Dasar-Dasar Pembelajaran Pendidikan Jasmani Sekolah Dasar*. Banjarmasin: Pustaka Djati.
- Pramono,S. (2014). *Panduan Evaluasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Jakarta : Diva Press.
- Pratiwi, M. D. M. (2022). *Pengembangan E-Booklet Interaktif Menggunakan Flip PDF Corporate Pada Materi Bakteri Kelas X SMA*. (Skripsi). Universitas Shanata Dharma Yogyakarta.
- Prastowo & Andi. (2015). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press.

- Rahmawati, D., Wahyuni, S., dan Yushardi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Flipbook Pada Materi Gerak Benda Di SMP. *Jurnal Pembelajaran Fisika*. Vol. 6 (4) : 326-332
- Sanjaya, W. (2013). *Penelitian Pendidikan Jenis, Metode dan Prosedur*. Jakarta: Kencana.
- Simanjuntak, E. B., & Hospital, A. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe Pada Tema 7 Subtema 2 Peserta didik Kelas Iv Sd Negeri 030355 Parratusan. *SEJ (School Education Journal)*. Vol. 11 (13) : 269-278.
- Sugiono, (2017). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/R&D)*. Bandung : Alfabeta)
- Sugianto, D., Abdullah, A. G., Elvyanti, S., & Muladi, Y. (2013). Modul Virtual: Multimedia Flipbook Dasar Teknik Digital. *Invotec*. Vol. 9 (2) : 101-116.
- Sumarni, S. (2019). *Model Penelitian Dan Pengembangan (R&D) Lima Tahap*. Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga Yogyakarta.
- Siregar, A. H & Siregar, F.S. (2021). Model Pembelajaran Gerak Dasar Berbasis Permainan Olahraga Tradisional Pada Anak Usia 10-12 Tahun. *SEJ (School Education Journal)*. Vol. 11 (4) : 377-384.
- Siregar, F. S., & Siregar, A. (2021). Peningkatan Tehnik Lempar Tangkap Bola Dalam Permainan Bola Kasti Menggunakan Variasi Bermain Pada Peserta didik Kelas V Sd Negeri 105290 TimbangDeli Kabupaten Deli Serdang Tahun Ajaran 2020/2021. *Jurnal Ilmiah Stok Bina Guna Medan*. Vol. 9 (2) : 79-85.
- Siregar, F. S., Siregar, A., & Tarigan, D. (2021). Pengembangan Bahan Ajar E-Book Berbasis Kooperatif Stad Padamata Kuliah Penjas Sd Untuk Mahapeserta didik Pgsd Fip Unimed. *ESJ (Elementary School Journal)*. Vol. 11 (4): 344-351.
- Usman, K., Karo-Karo, D., Wesly, S., Winara., dan Siregar, F.S. (2021). *Pendidikan Jasmani Sekolah Dasar*. Medan : Bina Guna Press.
- Widyaningrum, E. (2015). Pengembangan Produk Penelitian Berupa Buku Non Teks sebagai Buku Panduan”. *Jurnal Kependidikan*. Vol 1 (1) : 1-5.
- Winarno. (2019). *Disrupsi Pembelajaran Olahraga*. Tulungagung: Akademia Pustaka.

Wynarti, I. A. (2018). Pengembangan Permainan Charades Sebagai Media Pembelajaran Materi Jenis-Jenis Bisnis Ritel Kelas Xi Pemasaran Di Smk Negeri 2 Buduran. *Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN)*. Vol 6 (3): 63-7



THE
Character Building
UNIVERSITY