

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Kerangka Berpikir	24
Gambar 3.1 Prosedur Pengembangan Menurut Model ADDIE	26
Gambar 4.1 Cara Membuka Aplikasi <i>Powtoon</i>	64
Gambar 4.2 Tampilan Awal <i>Powtoon</i>	65
Gambar 4.3 Tampilan Untuk Membuat Video	65
Gambar 4.4 Tampilan Template	66
Gambar 4.5 Tampilan Pembuatan Media <i>Powtoon</i>	66
Gambar 4.6 Tampilan Media <i>Powtoon</i>	67
Gambar 4.7 Opening dan Materi disertai Audio	69
Gambar 4.8 Kompetensi Dasar dan Indikator Pencapaian Kompetensi	69
Gambar 4.9 Tujuan Pembelajaran	69
Gambar 4.10 Materi Keadaan Cuaca Disertai Audio	70
Gambar 4.11 Pemberian Tugas Untuk Siswa	70
Gambar 4.12 Closing Video Disertai Audio	70
Gambar 4.13 Grafik Penilaian Validasi Ahli Materi	73
Gambar 4.14 Grafik Hasil Penilaian Validasi Ahli Media	75
Gambar 4.15 Grafik Perbandingan Nilai <i>Pre-Test</i> dan <i>Post-Test</i>	80
Gambar 4.16 Grafik Peningkatan Pemahaman Siswa	81
Gambar 4.17 Grafik Penilaian Hasil Praktikalitas Media Oleh Guru	83
Gambar 4.18 Grafik Persentase Kelayakan Media Pembelajaran	86
Gambar 4.19 Grafik Persentase Kepraktisan Media Pembelajaran	87

