

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR ORISINILITAS KARYA.....	iv
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	5
1.4. Rumusan Masalah.....	5
1.5. Tujuan Penelitian	6
1.6. Manfaat Penelitian	6

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1. Kajian Teoretis	9
2.1.1. Media Pembelajaran.....	9
2.1.2. Media Pembelajaran Audio-visual.....	11
2.1.3. Aplikasi <i>Powtoon</i>	15
2.1.4. Pembelajaran Tematik	17
2.2. Penelitian Relevan	19
2.3. Kerangka Berpikir	23

METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian	25
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
3.3 Prosedur dan Rancangan Penelitian	26
3.4 Subjek dan Objek Penelitian.....	29
3.5 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	30
3.6 Teknik Analisis Data	38

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PENELITIAN

4.1 Deskripsi Hasil Penelitian	48
4.1.1 Uji Instrumen Penelitian	48
4.1.2 Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	53
4.1.3 Tahap <i>Design</i> (Desain)	63
4.1.4 Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	67
4.1.5 Tahap <i>Implementation</i> (Implementasi)	77
4.1.6 Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi).....	84
4.2 Pembahasan	91

BAB V SIMPULAN DAN SARAN 95

5.1 Simpulan.....	95
5.2 Saran.....	96

DAFTAR PUSTAKA..... 98

LAMPIRAN 101