

ABSTRACT

DINDA KARUNIA FITRI. The Effect of the Make A Match and Card Sort Learning Model on Student Learning Outcomes in Theme 7 Subtheme 2 Class V of SDN 132416 Tanjungbalai T.A 2022/2023. Skripsi. Medan: Faculty of Education, State University of Medan, July 2023.

This study aims to determine the influence of the Make A Match Learning Model and Card Sort to student learning outcomes. The implementation of this research involved two classes with a face-to-face learning system where the VA class with a model Make a Match and VB class with model card sort. In this study, the research design to be used is Nonequivalent Control Group Design. The samples in this quantitative study were class V-A which amounted to 24 students as experimental class I with 10 men and 14 women and class V-B which amounted to 24 students with 10 men and 14 women as experimental class II. The data collection technique in this study was a multiple-choice question test. Based on the results of data analysis obtained that in the model make a match, On average, there is an increase in the value of Pretest to posttest i.e. 54.17 to 83.33. So it can be concluded that there is a significant influence of the model Make a Match towards learning outcomes. On the model Card Sort, on average, there is an increase in the value of Pretest to posttest i.e. 49.58 to 71.25. So it can be concluded that there is a significant influence of the model Card Sort towards learning outcomes. On average, models Make a Match better than models Card Sort, therefore the average value (Posttest) on Make a Match, higher, 83.33 compared to the model Card Sort, 71,25. Based on the results of the t-test obtained obtained Sig (2-tailed) values of $0.001 < 0.05$, it was concluded that there was a significant difference in influence, between models Make a Match and Card Sort on learning outcomes. In other words, Model Make a Match has significantly better than Model Card Sort.

Keywords: Make A Match, Card Sort, Learning Outcomes.



ABSTRAK

DINDA KARUNIA FITRI. Pengaruh Model Pembelajaran *Make A Match* dan *Card Sort* Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Tema 7 Subtema 2 Kelas V SDN 132416 Tanjungbalai T.A 2022/2023. Skripsi. Medan: Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Medan, Juli 2023.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh Model Pembelajaran *Make A Match* dan *Card Sort* terhadap hasil belajar siswa. Dalam pelaksanaan penelitian ini melibatkan dua kelas dengan sistem pembelajaran tatap muka dimana kelas VA dengan model *make a match* dan kelas VB dengan model *card sort*. Pada penelitian ini desain penelitian yang akan digunakan adalah *Nonequivalent Control Group Design*. Sampel dalam penelitian kuantitatif ini yaitu kelas V-A yang berjumlah 24 siswa sebagai kelas eksperimen I dengan jumlah laki-laki sebanyak 10 orang dan perempuan sebanyak 14 orang dan kelas V-B yang berjumlah 24 siswa dengan jumlah laki-laki sebanyak 10 orang dan perempuan sebanyak 14 orang sebagai kelas eksperimen II. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah dengan tes soal pilihan berganda. Berdasarkan hasil analisis data yang diperoleh bahwa pada model *make a match*, secara rata-rata terjadi peningkatan nilai dari *pretest* ke *posttest* yakni 54,17 menjadi 83,33. Maka dapat disimpulkan terdapat pengaruh yang signifikan model *make a match* terhadap hasil belajar. Pada model *Card Sort*, secara rata-rata terjadi peningkatan nilai dari *pretest* ke *posttest* yakni 49,58 menjadi 71,25. Maka dapat disimpulkan terdapat pengaruh yang signifikan model *card sort* terhadap hasil belajar. Secara rata-rata, model *make a match* lebih baik dibandingkan model *card sort*, oleh karena rata-rata nilai (*Posttest*) pada *make a match*, lebih tinggi, 83,33 dibandingkan model *card sort*, 71,25. Berdasarkan hasil uji t-test diperoleh diperoleh nilai Sig (2-tailed) sebesar $0,001 < 0,05$, maka disimpulkan terdapat perbedaan pengaruh yang signifikan, antara model *make a match* dan *card sort* pada hasil belajar. Dengan kata lain, Model *Make a Match* memiliki signifikan yang lebih baik dibandingkan Model *Card Sort*.

Kata Kunci : *Make A Match*, *Card Sort*, Hasil Belajar.