

DAFTAR PUSTAKA

- Aldoobie, Nada. (2015). ADDIE Model. *American International Journal of Contemporary Research*. 5 (6). (68-72).
- Andriani, M. R., & Wahyudi. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Interaktif melalui Pendekatan Saintifik untuk Pembelajaran Termatik Integratif Siswa Kelas 2 SDN Bergas Kidul 03 Kabupaten Semarang Shcolaria. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 143-158.
- Annisa, Nurul, N.S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif IPA Berbasis Model Pembelajaran Guided Inquiry pada Materi Gaya di Kelas IV SD Negeri 101776 Sampali. *School Education Journal*, 8 (2), 2018—229.
- Arikunto, S. (2016). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Betty, Eva. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Sparkol Videoscribe pada Tema 7 Subtema 2 Siswa Kelas IV SD Negeri 030355 Parraturan. *SEJ (School Education Journal)*, 11 (3), 269-278.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. (2016). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Daryanto. (2013). *Inovasi Pembelajaran Efektif*. Bandung: Yrma Widya.
- Dwi, Herman. 2017. *Multimedia Pembelajaran Interaktif; Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Jalinus, N, & Ambiyar. (2016). *Media dan Sumber Belajar*. Jakarta: Kencana.
- Kadir, A. d. (2014). *Pembelajaran Tematik*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Karfika. (2022). Pengembangan Media Berbasis *PowerPoint* Interaktif Dalam Pembelajaran Tematik Kelas V Pada Masa Pandemi Covid-19 Di MI Nurul Yaqin Kota Jambi. (Jambi:Skripsi: UIN Sulthan Thaha Saifuddin)
- Kemdikbud. (2013). *Materi Pelatihan Implementasi Kurikulum 2013 SD Kelas IV*. Jakarta: Badan Pengembangan Sumberdaya Manusia dan Kebudayaan dan Penjamin Mutu Pendidikan.
- Kurweni Ukar dan Budi Purnama. (2017). *36 Jam Belajar Komputer Microsoft Office Home & .* Jakarta: Alex Media Komputundo.
- Mailani, F. P. A. (2020). Pengembangan Media Kayu Operasi Hitung Bilangan Bulat Dengan Pendekatan Saintifik. *ESJ (Elementary School Journal)*, 10 (1), 20.

- Majid, Abdul. (2014). *Pembelajaran Tematik Terpadu*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Maghfira, Hafidhah. (2022). Pengembangan Media Interaktif Berbasis *PowerPoint* untuk Meningkatkan Minat Belajar Pada Pembelajaran Tematik Siswa Kelas 3 Di Sekolah Dasar Islam Khoiru Ummah Kota Malang Tahun Pelajaran 2021/2022.
(Malang: Skripsi: UIN KH Achmad Siddiq Jember)
- Mursyadat, Ilham. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Videoscribe* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar pada Mata Pelajaran Sosiologi Kelas X MAN Bangil. (Malang: Skripsi: UIN Maulana Malik Ibrahim)
- Riduwan. 2013. *Skala Pengukuran Vaiabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Riduwan. (2015). *Dasar-Dasar Statistika*. Bandung: Alfabeta.
- Sitohang, Risma, dkk. (2020). *Pengembangan Bahan Ajar dan Media IPS*. Medan: Unimed Press.
- Sanjaya, Wina. (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Susilana dan Cepi Riana. (2013). *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.)
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : ALFABETA.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Development*. Bandung: ALFABETA.
- Sukmawati, Ika. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran *Powerpoint* Interaktif Subtema 1 Keberagaman Budaya Bangsaku Kelas IV SDN 151 Pekanbaru. (Pekanbaru: Skripsi: Universitas Islam Riau)
- Suryani dan Agung (dalam Nunuk Suryani, 2018). *Media Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Wati, E. R. (2016). *Ragam Media Pembelajaran Visual, Audio Visual, Komputer, Power Point, Internet, Interactive Video*. Kata Pena.