

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2013). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Astuti, Sri Dewi. (2013). "Pengembangan Media Kartu Pintar Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Arab. Skripsi UIN Sunan Kalijaga.
- Budiman, Haris. (2016). *Penggunaan Media Visual Dalam Proses Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan Islam, 7(2), h. 181.
- Ekayani, Ni Luh Putu. (2017). *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. Jurnal Fakultas Ilmu Pendidikan Ganesha Singaraja, 2(1), h.2.
- Hamalik, Oemar. (2013). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Hasibuan, Irwitadia. (2015). *Hasil Belajar Siswa Pada Materi Bentuk Aljabar Di Kelas VII SMP Negeri 1 Banda Aceh Tahun Pelajaran 2013/2014*. Jurnal Peluang, 4(1), h. 6.
- Karo karo, I. R. & Rohani. (2018). *Manfaat Media Dalam Pembelajaran*. Jurnal Pendidikan dan Matematika, 7(1), h.93. No Tit. תצק n.d.
- Khairunnisak. (2015). *Penggunaan Media Kartu Sebagai Strategi Dalam Pembelajaran Membaca Permulaan: Studi Kasus di Madrasah Ibtidaiyah Negeri Rukoh Banda Aceh*", Jurnal Pencerahan, 9(2), h. 15.
- Kurniawan, Deni. (2014). *Pembelajaran Terpadu Tematik (teori, praktik, dan penilaian)*. Bandung: Alfabeta.
- Latifah, Umi. (2017). *Pengaruh Penggunaan Media Kartu Pintar Bergambar Terhadap Peningkatan Keterampilan Membaca Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia (Skripsi)*. Universitas Muhammadiyah Magelang.
- Lubis, M. A., & Azizan, N. (2020). *Pembelajaran Tematik SD/MI*. Jakarta: Kencana.
- Marlina, L., dan Solehun. (2021). *Analisis Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar Bahasa Indonesia pada Siswa Kelas IV SD Muhammadiyah Majaran*. Jurnal Keilmuan Bahasa, Sastra, dan Pengajarannya, 2(1), h. 3
- Nurrita, Teni. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Ilmu-ilmu AL-Quran , Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah. 3(1), h. 16.
- Pribadi, B. A. (2017). *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.

- Putri, Sinta Yolanda. (2020). *Pengaruh Penggunaan Media Kartu Pintar terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Peserta Didik pada Materi Dunia Tumbuhan (Plantae) Kelas X MIPA di Madrasah Aliyah Negeri 2 Jombang* (Skripsi). Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan IAIN.
- Rayandra Asyar. (2012). *Kreatif mengembangkan Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Riyani, Puji Lestari. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Kartu Pintar Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Materi Wali Songo Di Mts Bahrul Ulum Sudmoro Kecamatan Semaka Kabupaten Tanggamus* (Skripsi). UIN Raden Intan Lampung.
- Rosidah, Ani. (2016). *Penerapan Media Pembelajaran Visual Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Siswa Pada Mata Pelajaran IPS*, Jurnal Cakrawala Pendas, 2(2), h. 124.
- Rusman. (2013). *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Sadiman. A.S., Raharjo.R., Haryono.A., & Harjito.C.A.S. (2012). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: PT. Raja Grafindo.
- Samura, Asri Ode. (2015). *Penggunaan Media Dalam Pembelajaran Matematika Dan Manfaatnya*. Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika, 4(1), h,78.
- Sanjaya, Wina. (2016). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenamedia.
- Setiawati, Siti Ma'rifah S.P (2018). *Telaah Teoritis: Apa Itu Belajar?.* Jurnal Bimbingan Konseling dan Konseling FKIP UNIPA, 35(1), h. 33.
- Slameto. (2013). *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. (2013). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surahmadi, Bambang. (2016). *Penerapan Teknik Bermain Kartu Pintar Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Hasil Belajar IPA*. Jurnal Pendidikan Fisika, 4(1), h. 18.
- Wahid, Abdul. (2018). *Pentingnya Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi Belajar*. Jurnal Sekolah Tinggi Keguruan dan Ilmu Pendidikan DDI Pinrang, 5(2), h. 3.
- Wahyudi, A., & Jamal, N.A. (2021). *Pengembangan Bahan Ajar IPS Berbasis Karakter Dengan Media Kartu Pintar Pada Materi Tokoh-Tokoh Hindu, Budha, dan Islam di Indonesia Pada Siswa Kelas V SDN 01 Sriwijaya*. Jurnal Pendidikan Dasar, 1(1), h.42.

- Wahyuni sari, Rilli. (2019). *Pengaruh Media Visual Kartu Pintar Terhadap Minat Belajar Pendidikan Kewarganegaraan Pada Kelas III SD Negeri 63 Bengkulu Selatan* (Skripsi). Fakultas Tabriyah dan Tadris IAIN, Bengkulu.
- Warso, Agus Wasito Dwi Doso. (2017). *Pembelajaran & penilaian Pada Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah Berdasarkan Kurikulum 2013*. Yogyakarta: Graha Cendikia.
- Wati, Ega Rima. (2016). *Ragam Media Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena.
- Yanto, Ari. (2015). *Metode Bermain Peran (Role Playing) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran IPS*. Jurnal Cakrawala Pendas, 1(1), h. 57.
- Yuswanti. (2015). *Penggunaan Media Gambar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar siswa Pada Pembelajaran IPS di kelas IV SD PT. Lestari Tani Teladan (LTT) Kabupaten Donggala*. Jurnal Kreatif Tadulako. 3(4), h. 194.

