

BIBLIOGRAPHIE

- Dick, Walter , Lou Carey, and James O Carey. *The Systematic Design Of Instruction*. Amerika: University of South Florida, 2014.
- Ekowati, Sri Harini. "Interaksi Antarsiswa Dikelas Reception Ecrite (Keterampilan Membaca Teks) Pada Mahasiswa Semester 4 Jurusan Bahasa Prancis Universitas Negeri Jakarta." *Jurnal Bahasa Dan Sastra (online)*.
- Farida, Ida. *Evaluasi Pembelajaran berdasarkan Kuriokulum Nasional*. Bandung: Pt Remaja Rosdakarya, 2017.
- L, Idrus. "Evaluasi Dalam Proses pembelajaran ." *Jurnal Manajemen Pendidikan Islam* , 2019.
- Nurjanah, Anisa Nur Paridah, Dalia Susilawati, and Ani Nur Aeni. "PEMANFAATAN WEBSITE PROPROFS BRAIN GPemanfaatan Website Proprofs Brain Games Untuk Mengukur Pemahaman Siswa Dalam Pembelajaran Pai Kelas V Sd." *Jurnal Penelitian Pendidikan* , 2022.
- Nurkhasanah, Siti. "Penggunaan Media Game Online Melalui ProProfs untuk Meningkatkan Literasi." *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, 2022.
- Purbarini, Asti , Ratna, and Yusi Asnidar . "Developing Teaching Material of Reading I in French through." *Jurnal International Seminar on Languages, Literature, Art and Education (ISLLAE)*, 2019.
- Rolisca, Rendik Uji Candra, and Bety Nur Achadiyah. "Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran Dalam Bentuk Online Berbasis E-learning Menggunakan Software Wondershare Quiz Creator Dalam Mata Pembelajaran Akuntansi Sma Brawijaya Smart School (BSS) ." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 2014.
- Warsita, Bambang . "Evaluasi Media Pembelajaran Sebagai Pengendalian Kualitas ." *Jurnal Teknodik*, 2013.
- Wibowo, Andi. "PENGEMBANGAN SOAL HIGHER ORDER THINKING SKILLS (HOTS) MELALUI APLIKASI Pengembangan Soal Higher Order Thinking Skill (Hots) melalui Aplikasi Proprofs Pada Tema 7 Subtema 1 Pb 3 Untuk Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar." *jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 2022.

Wijaya, Jonathan. *Pemanfaatan Aplikasi Daring Proprofs Quiz Maker*. Mei Selasa, 2018. <https://repository.usd.ac.id> (accessed Agustus Kamis, 2022).

Wijayati, Primardiana H, et al. "Proprofs: Platform Asesmen Daring Pilihan Ganda, Hotspot, Dan Game Hangman." *Jurnal Graha Pengabdian* , 2021.

