

SOMMAIRE

RÉSUMÉ	i
ABSTRAK	ii
REMERCIEMENTS	iii
SOMMAIRE	v
LISTE DES TABLEAUX.....	vii
LISTE DES IMAGES	viii
LISTE DES SCHÈMAS	ix
LISTE DES ANNEXES.....	x
CHAPITRE I.....	1
INTRODUCTION	1
A. États de Lieux.....	1
B. Identification des Problèmes.....	7
C. Limitation des Problèmes.....	7
D. Formulation des Problèmes.....	7
E. Objectif de la Recherche	8
F. Avantage de la Recherche.....	8
CHAPITRE II	9
CADRES THEORIQUES.....	9
A. Plan de Theorie	9
1. Media d'Apprentissage.....	10
a. Definition	10
b. Caractéristique.....	11
c. Type.....	17
d. Avantages	21
2. <i>Taboo game</i>	23
a. Definition	23
b. Avantage	25
c. Procédure.....	25

3. Français au Lycée	26
a. Expression Orale	27
4. Recherches Précédentes.....	28
5. Plan de Concept.....	32
CHAPITRE III	33
MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE	33
A. Méthode de la Recherche	33
B. Lieu et Temps de la Recherche	36
C. Objet de la Recherche	36
D. Procédure de la Recherche	36
E. Technique de Collecte des Données	41
F. Instrument de Recherche.....	41
G. Technique d'Analyse des Données	45
CHAPITRE IV	48
RÉSULTAT ET ANALYSE DE LA RECHERCHE	48
A. Résultat de la Recherche	48
1. Analyse.....	48
2. Design (Conception).....	53
3. Développement.....	57
B. Analyse des données	61
1. Validation par d'expert en matériel.....	62
2. Validation par d'expert en médias	67
CHAPITRE V	71
CONCLUSION	71
A. Conclusion	71
B. Suggestion.....	73
BIBLIOGRAPHIE	74
SYTHOGRAPHIE	76
ANNEXES	