

LISTE DES IMAGES

Image 1. 1 Affichage de la page de démarrage de Construct 2	4
Image 1. 2 Vue initiale de la construction 2	4
Image 2. 1 Page étoile.....	18
Image 2. 2 Interface utilisateur	18
image 2. 3 Menu Fichier et onglets du ruban	18
image 2. 4 Vue de mise en page	19
image 2. 5 Onglet Affichage.....	19
image 2. 6 Barre de propriétés	20
image 2. 7 Barre de projet	20
image 2. 8 Onglets de la barre Projets.....	21
image 2. 9 Barre d'objet	21
image 2. 10 Barre d'état.....	21
image 2. 11 Bouton supérieur – Droite	22
image 2. 12 Télécharger la page Web	23
image 2. 13 application après son installation sur le PC	24
image 2. 14 page d'accueil	24
image 2. 15 sélectionner le format de papier	25
image 2. 16 Description de la demande faite	25
image 2. 17 sélection du navigateur	26
image 2. 18 Inclure des objets	26
image 2. 19 Sélectionnez l'objet à utiliser	27
image 2. 20 entrez du texte	27
image 2. 21 Sélection du type de police	28
image 2. 22 voir le mode démo du projet	28
image 2. 23 résultats du projet.....	29
image 2. 24 Raconte un événement actuel ou des habitudes	34
Image 4. 1 web où télécharger l'application Construct 2	57
Image 4. 2 vue du bureau de l'application Construct 2	58
Image 4. 3 sélection de la taille du modèle de projet à développer	59
Image 4. 4 affichage de la barre de chargement.....	60

Image 4. 5 le processus de création d'une barre de chargement de page.....	60
Image 4. 6 affichage du menu saisir le nom	61
Image 4. 7 vue du menu principal de Felicity	62
Image 4. 8 page contenant le matériel d'apprentissage	63
Image 4. 9 processus de codage de la disposition des matériaux	63
Image 4. 10 menu de démarrage du jeu	64
Image 4. 11 processus de conception de jeux	64
Image 4. 12 processus de codage de la disposition du jeu.....	65
Image 4. 13 processus de conception de jeux	66
Image 4. 14 processus de codage pour fournir des effets de transition dans chaque élément de jeu	66
Image 4. 15 Matériel révisé	72
Image 4. 16 Matériel après révisé	73
Image 4. 17 Média révisé	75
Image 4. 18 Média après révisé.....	76

