

KAPITEL I

EINLETUNG

A. Hintergrund

Lernen sind alle psychische Aktivitäten, die von jedem Individuum ausgeführt werden. Dieses Lernen umfasst Kognitive, Affektive und Psychomotor. Lernaktivitäten erfordern aktives Lernen sowie interaktive Kommunikation zwischen Lehrern und Schülern, um gezieltes Lernen zu ermöglichen. Der Erfolg im Lernprozess kann aus dem Verständnis von Konzepten und der Beherrschung von Lernmaterial bewertet werden.

Um herauszufinden, ob Lernziele erreicht werden, soll ein Lehrer den Schülern häufig Übungen geben, aus denen Lernziele hervorgehen, die erreicht oder nicht erreicht werden. Als erste Materialien beim Erlernen der deutschen Sprache auf dem Niveau A1 gibt es das Thema kennenlernen. Das Thema Kennenlernen ist das Grundthema für den Einstieg in die deutsche Sprache, daher müssen die Schüler das Thema beherrschen.

Nach den Ergebnissen von Beobachtungen und Interviews, die mit den Schülern der SMA PRIVATE MASEHI BERASTAGI geführt wurden, konnten die Schülern nicht auf Deutsch vorstellen und nicht mitmischen. Deshalb hat die Verfasserin mit den Schülern in der Schule SMA SWASTA MASEHI BERASTAGI über dieses Problem gesprochen. Sie haben an, dass sie den Unterricht selten während des der Schule geübt haben. Die Verfasserin führte auch Interviews mit der Lehrerin an der SMA SWASTA MASEHI BERASTAGI. Die

Informationen von der Lehrerin sind (1) Es gab noch kein Übungsproblem bei der Verwendung von Online-Medien (2) es ist schwer zu verstehen, die Materialien aus dem Internet herunterzuladen, (3) es ist nicht möglich, in der Schule etwas im Internet zu recherchieren. Daher ist es notwendig, Übungen durch eine Applikation zu erstellen, damit die Schüler durch ihr Handy die Übungen erledigen können. Diese Übung wird mit der Oödlu-Anwendung erstellt und wird online geteilt. Diese Übung wird online durchgeführt und fördert die Lesekompetenz in Deutsch.

Die Beobachtungen zeigen, dass anwendungsbezogene der Lernmaterialien erforderlich sind, um die Fähigkeiten und Fertigkeiten im Kennen Lern-Material zu verbessern. Die Übungsgebung ist eine gute Art zu lehren, um bestimmte Gewohnheiten einzuprägen. Auch als Mittel, um gute Gewohnheiten beizubehalten. Darüber hinaus ist die Übung die auch gut, um Agilität, Genauigkeit, Gelegenheit und Geschicklichkeit zu erlangen (Djamarah, 2010: 95).

Durch Übungen haben die Schüler Beweglichkeit oder Fähigkeiten, die höher sind als das, was gelernt wurde (Rusman, 2011).

B. Die Problemidentifizierung

In dieser Untersuchung wurden die folgenden Probleme festgestellt:

1. der Lernprozess der deutschen Sprache weniger effektiv ist.
2. zu wenig Schüler, die im Internet nach deutschen Lernmaterialien suchen.

C. Der Fokus der Untersuchung

Damit die Diskussion fokussierter ist und nicht von bestehenden Problemen abweicht, ist es notwendig, das Problem zu begrenzen. Zu den Einschränkungen gehören: Die Erstellung der Übungen für das Niveau A1 mit dem Thema "Kennenlernen". Die Übungen werden mit der Applikation Oodlü erstellt.

D. Das Untersuchungsproblem

Die Probleme dieser Untersuchung sind wie folgt:

1. Wie läuft die Erstellung der Übungen für Niveau A1 mit dem Thema "Kennenlernen"?
2. Was ist das Ergebnis der Erstellung der Übungen für Niveau A1 mit dem Thema "Kennenlernen"?

E. Das Untersuchungsziele

Diese Untersuchung hat die Ziele

1. Die Durchführung des Prozesses der Erstellung von Übungen für das Niveau A1 mit dem Thema "Kennenlernen" zu beschreiben.
2. Die Ergebnisse der Übungen für das Niveau A1 mit dem Thema "Kennenlernen" zu darstellen

F. Der Untersuchungsnutzen

Die Nutzen dieser Untersuchung ist wie folgt:

1. Der Nutzen dieser Untersuchung für Schulen besteht darin, dass sie als Input und Überlegung bei der Entwicklung von Übungsfragen zum "Kennenlernen" mit der Oodlü-Anwendung verwendet werden kann. Der Nutzen dieser

Untersuchung besteht darin, dass sie die Fähigkeit, auf Deutsch zu "lesen", durch die Verwendung der Oodlü-Anwendung verbessern kann.

2. Der Nutzen dieser Untersuchung besteht darin, dass sie die Fähigkeit, auf Deutsch zu "lesen", durch die Verwendung der Oodlü-Anwendung verbessern kann.

