

## BILDERVERZEICHNIS

Das Bild 2. 1 den Anfang zu zeigen.....	11
Das Bild 2. 2 zum Registrieren .....	12
Das Bild 2. 3 die Option "Lehrer" anklicken .....	12
Das Bild 2. 4 die Erstellung eines Kontos mit E-Mail.....	12
Das Bild 2. 5 vom Anklicken eines Kontos und vom Spielen.....	13
Das Bild 2. 6 Erstellung von Übungstiteln .....	13
Das Bild 2. 7 zur Herstellung von Übungen .....	13
Das Bild 2. 8 die Art der zu erstellenden Übung aus wählt .....	14
Das Bild 2. 9 anfragen und speichern .....	14
Das Bild 2. 10 die abgeschlossene Übung .....	14
Das Bild 2. 11 attraktive Merkmale wählen.....	15
Das Bild 2. 12 Übung Links teilen.....	15
Das Bild 2. 13 zur Beantwortung von Übungsfragen .....	15
Das Bild 2. 14 wenn die Schüler die Aufgabe richtig beantworten.....	16
Das Bild 2. 15 Die Skizze der konzeptuellen Grundlagen.....	21
Das Bild 3. 1 Die Skizze der Theorie von S.Thiagarajan, Dorothy S. Semmel, dan Melvyn I. Semmel.....	23
Das Bild 4. 1 Login zum Oodlü-Konto.....	36
Das Bild 4. 2 der Erstellung einer Klassengruppe .....	36
Das Bild 4. 3 zum Erstellen eines Klassengruppennamens .....	36
Das Bild 4. 4 der Auswahl einer vorbereiteten Frage .....	37
Das Bild 4. 5 des Verschiebens der Frage in die Gruppe.....	37
Das Bild 4. 6 der Anzeige des Gruppencodes zum Teilen mit den Schülern .....	38
Das Bild 4. 7 zur Anzeige der Ergebnisse der Schüler, die an Übungsfragen arbeiten.....	38
Das Bild 4. 8 der Ergebnisse der Schüler bei der Bearbeitung von Fragen.....	38
Das Bild 4. 9 der Studentenkostenliste .....	41
Das Bild 4. 10 der Anmeldung beim Schülerkonto .....	41
Das Bild 4. 11 zur Auswahl eines Emoji .....	41
Das Bild 4. 12 bei der Bearbeitung von Anfragen.....	42