

LITERATURVERZEICHNIS

- Annisa Nurul Fauziah. 2014. FEHLER ANALYSE DER DEUTSCHEN GRAMMATIK IN DEM AUFSATZ DER SCHÜLER XI IPA 2 SMA NEGERI 1 DRIYOREJO. *Jurnal Pendidikan Bahasa Jerman, UNESA*. Vol.3, No.3
- Ayunda Serly. (2022). Pengembangan Game Interaktif Wordwall Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Materi Taharah Di SMPN Purwodadi. Skripsi, Universitas Islam Malang.
- Bahagianita Tarigan. (2020). Die Erstellung Eines Lernspiels Für Sprechübungen Basierend Auf Einem Traditionellen Indonesischen Kinderspiel. Abschlussarbeit, Staatlicher Universitaet Medan.
- Chandra, A. (2017). *Rancang bangun game edukasi sebagai media pembelajaran mata kuliah praktik teknik digital*. *Jurnal Edukasi Elektro*, 1(1).
- Ditania Oktariyanti, dkk. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Online Berbasis Game Edukasi Wordwall Tema Indahnya Kebersamaan pada Siswa Sekolah Dasar*. *JURNAL BASICEDU*. Vol. 5 No. 5 Hal.4093 – 4100.
- Hanifah Nur Azizah. (2018). *Peningkatan Penguasaan Kosakata Bahasa Arab Melalui Penggunaan Media Wordwall*. *ALSUNIYAT: Jurnal Penelitian Bahasa, Sastra, dan Budaya Arab*, Vol. 1, No. 1.
- Khaerunnisa Allutful Ilahi, dkk. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Wordwall Untuk Mengurangi Kecemasan Matematika*. *WILANGAN: Jurnal Inovasi dan Riset Pendidikan Matematika*. Vol.3 No.4
- Linggom Sahat Martua Marpaung. (2021). Die Erstellung Eines Lernmediums Mit Der Applikation QUIZIZZ Für Grammatik A2 Mit Dem Thema “Leben Und Lernen In Europa”. Abschlussarbeit, Staatlicher Universitaet Medan.
- Maghfiroh, K. (2018). *Penggunaan Media Word Wall Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Pada Siswa Kelas IV MI Roudlotul Huda*. *Jurnal Profesi Keguruan*, 4(1), 65.
- Malik, I. (2020). *Membuat Games Edukasi dengan Wordwall*
- Mohamad Fahmi Reza dan Dwi Nopiyadi. (2022). *Pengembangan Media Evaluasi Pembelajaran berbasis Game Edukasi Wordwall pada Mata Kuliah Jarigan Komputer*. *Jurnal Pendidikan dan Konseling, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai*. Volume 4 Nomor 4.
- Muhammad Sholeh, dkk. (2022). *Pengembangan Soal Evaluasi Berbasis Game Dengan Menggunakan Aplikasi Wordwall*. *Jurnal Masyarakat Merdeka* Volume (5), Nomor (II), pp. 114–124.
- Novyanti, dkk. 2022. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Aplikasi Wordwall Untuk Meningkatkan Kreativitas Kognitif Anak Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris*. *Jurnal Instruksional*, Volume 4 Nomor 1.

Nurhayati, E. (2020). *Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Pembelajaran Daring Melalui Media Game Edukasi Quiziz Pada Masa Pencegahan Penyebaran Covid-19*. Jurnal Paedagogy, 7(3), 145

Ratgeber, Duden. 2014. *Rechtschreibung und Grammatik*. Berlin: Dudenredaktion

Setyosari, Punaji. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group

Sugiarti, D., & Muddin, M. (2017). *Hubungan Antara Penguasaan Tata Bahasa Jerman Dengan Keterampilan Menulis Paragraf Deskriptif Siswa Kelas Xi sma Negeri 1 Palopo Eralingua: Jurnal Pendidikan Bahasa Asing Dan Sastra*, 1 (2).

Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian dan Pengembangan Research and Development*. Bandung: CV Alfabeta

Sulfi Purnamasari, dkk. 2022. *Bermain Bersama Pengetahuan Peserta Didik Melalui Media Pembelajaran Berbasis Game Online Wordwall*. ABDI LAKSANA: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat. Volume 3 Nomor 1.

Sri Meragnes, dkk. 2018. *Analisis Kesalahan Dalam Menggunakan Possessivpronomen Bahasa Jerman*. Jurnal Pendidikan Bahasa Asing dan Sastra. 2 (1): 28-34

Siti Faizatun Nissa dan Novida Renoningtyas. (2021). *Penggunaan Media Pembelajaran Wordwall untuk Meningkatkan Minat dan Motivasi Belajar Siswa pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan Volume 3 Nomor 5 Hal. 2854 – 2860.

Wahyu, dkk. 2014. *Hubungan Penggunaan Media Pembelajaran Dengan Hasil Belajar PKN Siswa Kelas X dan XI di SMA Muhammadiyah 1 Banjarmasin*. Jurnal Pendidikan Kewarganegaraan Volume 4 Nomor 7

<https://deutsch.lingolia.com/de/grammatik/pronomen/reflexivpronomen>

<https://easy-deutsch.de/pronomen/reflexivpronomen/>

<https://www.gymglish.com/de/wunderbla/deutsche-grammatik/die-possessivartikel-dativ>

<https://deutsch.lingolia.com/de/grammatik/pronomen/possessivpronomen>

<https://mein-deutschbuch.de/reflexivpronomen.html>

<https://www.kursusonlinejerman.com/reflexivpronomen/>

<https://i.pinimg.com/originals/a4/29/84/a42984444e0c6343a7a1ab21645960f4.png>

<https://ocdn.eu/pulscms-transforms/1/e92k9kpTURBXy84MDkyZjFkYWQwOGFIYTFiOGE1ZGZjZWl4NDlmZThlMy5qcGeTIQMAAM0Ias0Eu5MFzQMUzQG8kwmmYzM3NWQ5BoGhMAE/po-kilkumiesiecznej-przerwie-rusza-kino-w-jasle.jpg>

https://images.search.yahoo.com/search/images;_ylt=Awr93P4OlsBkAJsNDg2JzbkF;_ylu=c2VjA3NIYXJjaARzbGsDYnV0dG9u;_ylc=X1MDOTYwNjI4NTcEX3IDMgRmcgNtY2FmZWUEZnIyA3A6cyx2OmksbTpzYi10b3AEZ3ByaWQDMUg5cmZsRDFSZ20xcVpjd3plTmVZQQRuX3JzbHQDMARuX3N1Z2cDMTAEb3JpZ2luA2ltYWdldcy5zZWZyY2gueWFob28uY29tBHBvcwMwBHBxc3RyAwRwcXN0cmwDMARxc3RybAMxNARxdWVyeQNnYW1iYXIIIMjBzZWtvbGFoBHRfc3RtcAMxNjkwMzQyOTg4?p=gambar+sekolah&fr=mcafee&fr2=p%3A%2Cv%3Ai%2Cm%3Asb-top&ei=UTF-8&x=wrt&type=E211US885G0#id=5&iurl=https%3A%2F%2Fgurupengajar.com%2Fwp-content%2Fuploads%2F2020%2F06%2Fgambar-sekolah-2.jpg&action=click

<https://gitacinta.com/wp-content/uploads/2020/04/Memotong-Rambut-Sendiri...jpg>

<https://media.istockphoto.com/photos/berlin-cityscape-at-sunset-brandenburg-gate-picture-id636008560>

https://4.bp.blogspot.com/-Osc_iAceato/WhSqlGBzjI/AAAAAAAAAbA/1GLt_Ay6CIo-ZODtzgYxqYwxINVsbELBACLcBGAs/s1600/resep-kue-bolu-pandan-panggang-lembut-dan-enak-1.jpg

<https://pontas.id/wp-content/uploads/2018/02/Illustrasi-Sarapan-Pagi-Anak-anak.jpg>

https://ms.conceptualhouseplans.com/wp-content/uploads/2018/11/29/detskaja-ploshhadka-svoimi-rukami-foto-i-idei-dlja_2.jpeg

https://2.bp.blogspot.com/-V0KqwHzO_6w/V8k52zNWWLI/AAAAAAAAAjU/m-sSuhZB0UE7ACVLa602ibeUMWyJD4vwACLcB/s1600/Prinsip%2Bdan%2BPandanuan%2BLengkap%2BBelajar%2BBermain%2BGitar%2BPemula%2B%252801%2529.jpg

<https://cdn-brilio-net.akamaized.net/news/2016/04/27/57334/kamu-suka-party-yuk-ketahui-tipe-anak-party-apa-kamu-ini-160427t.jpg>

https://statik.tempo.co/data/2016/07/21/id_524460/524460_620.jpg