

## CHAPITRE V

### CONCLUSION ET SUGGESTION

#### A. Conclusion

Les conclusions que l'on peut tirer de cette recherche sont les suivantes :

1. Le processus de développement de média pédagogique basé sur le *web* sur le sujet l'heure au SMA Negeri 3 Binjai, classe XI-MIa 2, comprend l'analyse des besoins, la planification, la conception et le développement. Le produit résultant du processus de développement est un média d'apprentissage du français basé sur le *web*, accessible via le lien <https://kyaralearn.000webhostapp.com>.
2. Les résultats de la faisabilité de média pédagogique basés sur la validation des experts en médias ont obtenu un score (catégorie "**Tres Bien**") avec pourcentage **93,7%**, tandis que l'évaluation de l'expert en matériel a obtenu un score (catégorie "**Bien**") avec pourcentage 84,9%.. Sur la basé des résultats obtenus par les tests d'experts, le développement de média pédagogique de l'expression orale sur le sujet l'heure à SMA Negeri 3 Binjai classe XI-MIa 2 dans son ensemble peut être classé comme **faisable**, de sorte que ce média d'apprentissage peut être utilisé comme média d'apprentissage pour aider le processus d'apprentissage.

#### B. Suggestion

Cette recherche présente encore de nombreuses lacunes et de nombreux éléments doivent encore être étudiés et développés. Les chercheurs ont des suggestions pour de futures recherches ou développements, entre autres :

### **1. Pour les enseignants**

Les enseignants peuvent utiliser ce média pédagogique basé sur le *web* comme un autre moyen de transmettre le matériel de l'heure dans l'apprentissage afin qu'il ne soit pas monotone.

### **2. Pour les élèves**

Les élèves peuvent utiliser leur temps libre en dehors des cours pour accéder à ce média pédagogique basé sur le *web* manière indépendante, car il est accessible à tout moment et en tout lieu.

### **3. Pour les écoles**

Les écoles peuvent mettre à disposition des équipements et des infrastructures informatiques connectés à l'internet afin que les élèves puissent accéder à ce média pédagogique basé sur le *web* pour faciliter le processus d'apprentissage.

### **4. Pour les autres chercheurs**

D'autres chercheurs peuvent mener d'autres recherches sur le développement de média pédagogique basés sur le *web* en utilisant les installations existantes, par exemple, en utilisant l'IA qui peut être utilisée pour construire un *web* qui est maintenant largement utilisé. D'autres chercheurs peuvent également créer des médias d'apprentissage basés sur est un autre *site web* en utilisant différents matériaux.