

## ABSTRAK

Rizki Arif Rianda, Nomor Matrikulasi: 2163132020, Pembuatan Media Pembelajaran dengan Bantuan Educandy Studio untuk Melatih Kosakata A1. Program Studi Pendidikan Bahasa Jerman, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Medan.

Penelitian ini bertujuan untuk menciptakan media pembelajaran dengan bantuan Educandy Studio untuk melatih kosakata A1. Penelitian ini merupakan penelitian penciptaan. Proses penciptaan media pembelajaran interaktif terdiri dari tiga tahap dari teori Richey dan Klein. Diantaranya adalah: (1) Fase perencanaan, (2) Fase produksi, (3) Fase evaluasi. Data dalam penelitian ini adalah kata-kata tentang topik "pakaian dan cuaca". Kata-kata tersebut berupa kata kerja dan kata benda. Sumber data adalah buku Studio Express A1. Penelitian ini dilakukan di Laboratorium Bahasa Asing Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Medan. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah media pembelajaran interaktif yang dibuat dengan bantuan Educandy Studio dengan topik pakaian dan cuaca. Media pembelajaran interaktif ini terdiri dari delapan jenis permainan. Penilaian dari ahli media adalah 92,5 yang berarti sangat baik.

**Kata kunci:** pembuatan, media pembelajaran, kosakata A1, Educandy, kereta api

## ABSTRACT

**Rizki Arif Rianda, Matriculation Number: 2163132020, Making Learning Media with the Help of Educandy Studio to Train A1 Vocabulary. Department of German Language Education, Faculty of Languages and Arts, State University of Medan.**

This research aims to create learning media with the help of Educandy Studio to train A1 vocabulary. This research is a creation research. The process of creating interactive learning media consists of three stages from Richey and Klein's theory. Among them are: (1) Planning phase, (2) Production phase, (3) Evaluation phase. The data in this study are words on the topic of "clothing and weather". The words are verbs and nouns. The data source is Studio Express A1 book. This research was conducted at the Foreign Language Laboratory of the Faculty of Languages and Arts, State University of Medan. The result of this research is an interactive learning media created with the help of Educandy Studio with the topic of clothing and weather. This interactive learning media consists of eight types of games. The assessment of the media expert is 92.5 which means very good.

**Keywords:** creation, learning media, A1 vocabulary, Educandy, train

## AUSZUG

Rizki Arif Rianda, Matrikelnummer: 2163132020, Die Erstellung eines Lernmediums mit der Hilfe Educandy Studio um Wortschatz A1 zu trainieren. Pädagogischer Titel (S1), Deutschprogramm, Fakultät für Sprache und Kunst, Staatliche Universität Medan.

Das Ziel dieser Untersuchung ist, um ein Lernmedium mit der Hilfe Educandy Studio zum Trainieren des Wortschatz A1 zu erstellen. Diese Untersuchung ist eine Erstellungsuntersuchung. Der Prozess der Erstellung interaktiver Lernmedien besteht aus drei Phasen der Theorie von Richey und Klein. Darunter sind: (1) Die Planungsphase, (2) Die Produktionsphase, (3) Die Evaluationsphase. Die Daten in dieser Untersuchung sind die Wörter über das Thema „Kleidung und Wetter“. Die Wörter sind Verben und Nomen. Die Datenquelle ist das Buch Studio Express A1. Diese Untersuchung wird im Fremdsprachenlabor in der Fakultät für Sprache und Kunst an der staatlichen Universität von Medan durchgeführt. Das Ergebnis dieser Untersuchung ist ein interaktives Lernmedium, das mit der Hilfe Educandy Studio zum Thema Kleidung und Wetter erstellt wurde. Dieses interaktive Lernmedium besteht aus acht Arten von Spielen. Die Bewertung des Medienexperten ist 92.5, die sehr gut bedeutet.

Schlüsselwörter: Erstellung, Lernmedium, Wortschatz A1, Educandy, trainieren