

LITERATURVERZEICHNIS

- Akbar, R. R. A. (2018). *Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbantuan Media Sosial Instagram sebagai Alternatif Pembelajaran (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).*
- Anggi, N. (2022). *Pengembangan kuis interaktif berbasis kahoot peserta didik kelas VII (Doctoral dissertation, UIN RADEN INTAN LAMPUNG).*
- Arif, M. N. (2016). *Pengembangan game edukasi interaktif pada mata pelajaran komposisi foto digital kelas XI di SMK negeri 1 Surabaya. IT-Edu: Jurnal Information Technology and Education, 1(02).*
- Fira, Y. P. (2022). *Pengembangan Media pembelajaran game edukasi teka-teki silang berbasis aplikasi android tema 4 pada peserta didik kelas V di SD/M. (Doctoral dissertation, UIN RADEN INTAN LAMPUNG).*
- Firdaus, N. (2019). *Pengembangan media Quizpiel melalui appy pie sebagai latihan belajar bahasa Jerman kelas XII semester 1. laterne, 8(1).*
<https://www.erickunto.com/2022/03/media-pembelajaran-Online-dan-offline-menggunakan-Flippity.html>
- Mahnun, N. (2012). *Media pembelajaran (kajian terhadap langkah-langkah pemilihan media dan implementasinya dalam pembelajaran).*
- Meryansumayeka, M. V. S. M., Virgiawan, M. D., und Marlina, S. (2018). *Pengembangan kuis interaktif berbasis e-learning dengan menggunakan aplikasi wondershare quiz creator pada mata kuliah belajar dan pembelajaran matematika. Jurnal Pendidikan Matematika, 12(1), 29-42.*
- Mohammad, M. M., und Sari, P. M. (2021). *Efektivitas Kuis Interaktif Aplikasi Kahoot Dalam Pembelajaran IPA Di Sekolah Dasar. Jurnal Educatio FKIP UNMA, 7(3), 1194-1198.*
- Nita Ayu Noviyani, P. B. S. I. (2021). *Efektivitas penerapan aplikasi quizizz sebagai kuis interaktif pada pembelajaran teks puisi rakyat di MTS Negeri 5 Sleman tahun ajaran 2020/2021. PBSI, Universitas PGRI Yogyakarta.*
- Rudi, S., und Cepi, R. (2020). *Media pembelajaran. Bandung: Jurusan Kurtekipend FIP UPI.*

Sidabuke, B.I., Wuriyani, E. P. (2023). *Pengaruh media Flippity terhadap kemampuan menulis puisi pada siswa kelas X SMA Negeri 4 Tebing Tinggi tahun ajaran 2022/2023. Nusantara Hasana Journal. Universitas Negeri Medan. VOL 3 NO 3. E-ISSN: 2798-1428.*

Tazkiyah, D., und Isro, Z. (2021). *Penerapan Aplikasi Quizizz Dalam Pembelajaran Daring Di Era Covid-19. Jurnal Cakrawala Mandarin, 5(1), 42-51.*

