

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Pembatasan Masalah	4
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian.....	5
F. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II KAJIAN TEORETIS	7
A. Deskrpisi Teoritis	7
1. Pengertian Belajar	7
2. Jenis – Jenis Belajar	8
3. Media.....	9
a. Pengertian Media.....	9
b. Pengertian Multimedia	11
4. Media Pembelajaran	11
a. Pengertian media pembelajaran.....	11
b. Karakteristik media pembelajaran.....	12
c. Fungsi media pembelajaran	13
d. Manfaat media pembelajaran	13
5. <i>Macromedia Flash 8</i>	16
a. Bagian – bagian <i>Macromedia Flash 8</i>	18
b. Teknik animasi pada <i>Macromedia Flash 8</i>	24

6.	Model ADDIE.....	24
7.	Efektivitas dan Efisiensi	25
B.	Penelitian yang relevan	26

BAB III METODE PENELITIAN..... 28

A.	Tempat dan Waktu penelitian	28
B.	Objek dan Subjek penelitian	28
C.	Metode Penelitian.....	28
D.	Perancangan dan Pembuatan Produk	29
E.	Instrumen Pengujian Media	36
F.	Teknik Analisis Data.....	38

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A.	Analisis Kebutuhan dan Desain	40
1.	Analisis Kebutuhan.....	40
2.	Desain Produk.....	41
B.	Analisis Data	48
C.	Uji Kelayakan dan Pembahasan	50
1.	Validasi	50
2.	Pembahasan.....	57

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A.	Kesimpulan.....	60
B.	Saran.....	61

DAFTAR PUSTAKA..... 62

LAMPIRAN