

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah.....	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	6
1.7. Definisi Operasional	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1. Kerangka Teoritis	8
2.1.1. Penelitian Pengembangan	8
2.1.2. Model Pengembangan ADDIE	9
2.1.3. Inovasi Sumber Belajar.....	12
2.1.4. Pembelajaran Berbasis Proyek (<i>Project Based Learning</i>).....	16
2.1.5. Teori Belajar yang Berhubungan dengan Model <i>PjBL</i>	22
2.1.6. Pembelajaran Menggunakan Media dan Multimedia	25
2.1.7. Kemampuan Berpikir Tingkat Tinggi.....	27
2.1.6. Hasil Belajar	32
2.1.7. Keseimbangan Kimia.....	35
2.2. Kerangka Konseptual dan Hipotesis Penelitian.....	38
2.2.1. Kerangka Konseptual.....	38

2.2.2.	Hipotesis Penelitian	39
BAB III METODE PENELITIAN		41
3.1.	Jenis Penelitian	41
3.2.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	41
3.3.	Populasi dan Sampel.....	41
3.4.	Prosedur dan Rancangan Penelitian.....	42
3.5.	Variabel Penelitian.....	51
3.6.	Instrumen Penelitian dan Teknik Pengumpulan Data.....	52
3.7.	Teknik Analisis Data	60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		66
4.1.	Hasil Penelitian	66
4.2.	<i>Design</i> Sumber Belajar Inovatif Berbasis Proyek	72
4.3.	<i>Development</i> (Pengembangan)	75
4.4.	<i>Implementation</i> Hasil Uji Coba Sumber Belajar Inovatif.....	80
4.5.	Standarisasi Instrumen Tes	81
4.6.	Analisis Hasil Implementasi Sumber Belajar Inovatif	84
4.7.	Uji Hipotesis	90
4.8.	Pembahasan	92
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		98
5.1	Kesimpulan	98
5.2	Saran	98
DAFTAR PUSTAKA		100