

DAFTAR PUSTAKA

- Andrianto. T. T (2013). *Cara Cerdas Melejitkan IQ Kreatif Anak*. Jogjakarta: Kata Hati
- Fauziah, N., Ichsan, I., & Irbah, A. N. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Steam Berbasis *Loose Part* Terhadap Kemandirian Anak Usia Dini. *Jurnal PG-PAUD Trunojoyo: Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Anak Usia Dini*, 9(2), 18-27.
- Hadiyanti, S. M., Elan, E., & Rahman, T. (2021). Analisis Media Loose Part Untuk Meningkatkan Kemampuan Motorik Halus Anak Usia Dini. *JURNAL PAUD AGAPEDIA*, 5(2), 237-245.
- Imamah, Z., & Muqowim, M. (2020). Pengembangan kreativitas dan berpikir kritis pada anak usia dini melalui metode pembelajaran berbasis STEAM and loose part. *Yinyang: Jurnal Studi Islam Gender Dan Anak*, 263-278.
- Istim, N., Hendratno, H., & Setyowati, S. (2022). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Loose Part Bahan Plastik terhadap Perkembangan Bahasa dan Fisik Motorik pada Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal Basicedu*, 6(5), 8572-8584.
- Janah, R. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Bahan Alam Terhadap Kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun Di RA Cut Nyak Dien Gendingan Kedungwaru Tulungagung (Skripsi). Institut Agama Islam Negeri Tulungagung
- Lestari, Mita Oktavia., & Halim, Abdul Karim (2022). Penggunaan Media *Loose Part* dalam Mengembangkan Kreativitas Anak Usia Dini di PAUD Tunas Harapan. *Jurnal Family Education*, 2(3), 271-279.
- Luaili, N., dkk. (2022). *Buku Panduan Loose Parts Untuk Guru PAUD*. Universitas Negeri Malang.
- Mayar, dkk. (2022). Pengaruh Lingkungan Sekitar Untuk Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(5), 4794-4802.
- Mulyani, N. (2017). *Pengembangan Seni Anak Usia Dini*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Munandar, U. (2016). *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Nirmala, dkk. (2021). Pengaruh Media *Loose Parts* Terhadap Perkembangan Kreativitas Anak. *Jurnal Bungamputi*, 7(2), 46-57

- Nurjannah, N.E. (2020). Pembelajaran STEM Berbasis *Loose Parts* Untuk Meningkatkan Kreativitas Anak Usia Dini. *Jurnal Audi: Jurnal Ilmiah Kajian Ilmu Anak dan Media Informasi PAUD*, 5(1), 19-31.
- Puspita, W.A. (2019). *Penggunaan Loose Parts Dalam Pembelajaran Dengan Muatan STEM*. Kepala BP PAUD Dan Pendidikan Masyarakat Jawa Timur Penasehat Kepala Seksi Informasi Dan Kemitraan, 17.
- Rachmawati, Y., & Kurniati E. (2011). *Strategi Pengembangan Kreativitas Pada Anak Usia Taman Kanak-Kanak*. Jakarta : Kencana.
- Rahardjo, M. M. (2019). *How to Use Loose Parts in STEAM ? Early Childhood Educators Focus Group discussion in Indonesia*. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 13(2), 310-326
- Ratnasih, T., Hidayat, H., & Adawiah, R. (2022, May). *Pengaruh Metode STEAM Menggunakan Bahan Loose Parts Terhadap Kreativitas Anak Usia Dini*. In *Gunung Djati Conference Series* (Vol. 13, pp. 306-317).
- Rumengan, J., Idham. (2015). *Metodologi Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Bandung: Citapustaka Media.
- Siantajani, Y. (2021). *Loose Parts Material Lepas Otentik*. Stimulasi PAUD. Semarang: PT Sarang Seratus Aksara.
- Siregar, S. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif : Dilengkapi dengan Perbandingan Perhitungan Manual & SPSS*. Jakarta: Kencana
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta
- Sugiyono. (2015). *Statistik Nonparametris Untuk Penelitian*. Bandung: Alfabeta
- Suliyanto. (2014). *Statistika Non Parametrik dalam Aplikasi Penelitian*. Yogyakarta : ANDI
- Supatminingrum. E. (2022). *Pengembangan Kreativitas Anak Melalui Media Plastisin*. Jakarta: Indocamp.
- Witri, R.I. (2020). Peningkatan Kemampuan Berhitung dan Mengenal Konsep Bilangan melalui Media *Loose Parts* pada Anak Kelompok A di RA Bina Amanah Kota Batu (Skripsi). Universitas Islam Malang
- Yus, A. (2011). *Penilaian Perkembangan Belajar Anak Taman Kanak-Kanak*. Jakarta : Prenada Media

Yusuf, A. M. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif & Penelitian Gabungan*. Jakarta: Prenada Media